

«Бекітемін»

«Астана дарыны» дарынды балалар
мен талантты жастарды анықтау және
қолдау орталығының директоры
Бейсенбаева Ж.М.

«27» _____ 2025 ж.

«Келісілді»

«Robotek» робототехника мектебінің
Бас директоры

Шалқарбеков С.Ж.
«27» _____ 2025 ж.



DARYN



**ASTANA
DARYNY**



ROBOTEK

«Robotek Grand Tournament» робототехника чемпионаты бойынша ЕРЕЖЕ

Астана 2025

1. ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР

- 1.1. Робототехникадан «Robotek Grand Tournament» жарысын (бұдан әрі – Чемпионат) өткізудің осы ережелері чемпионаттың мақсаттары мен міндеттерін анықтайды, оны өткізу тәртібін реттейді.
- 1.2. Чемпионаттың өтетін күні: **12-13 мамыр 2026 ж.**
- 1.3. Жарыстың ресми сайты: <https://www.rgt.robotek.kz> сондай-ақ, «Robotek Grand Tournament» Telegram арнасы https://t.me/robotek_gt, Instagram және Facebook-те Robotek_grand_tournament (Robotek Grand Tournament) аккаунттары бар.
- 1.4. Чемпионатқа қатыса отырып, қонақтар мен қатысушылар чемпионатты өткізудің осы ережелерімен келіседі және оларды ұстануға міндеттенеді.
- 1.5. Қолданылатын терминдер:
 - **Чемпионаттың ұйымдастырушылары** – «Дарын» республикалық ғылыми-практикалық орталығы, Астана қаласының Білім басқармасы, Астана қаласы әкімдігінің «Астана дарыны» дарынды балалар мен талантты жастарды анықтау және қолдау орталығы» МКҚК, «Robotek» робототехника мектебі.
 - **Жарыстардың серіктесі** – ел бойынша іріктеу іс-шараларының кешенін немесе республикалық финалды өткізуде ұйымдастырушылық немесе акпараттық қолдау көрсеткен Компания.
 - **Жарыс демеушісі**–қаржылық немесе материалдық көмек көрсететін ұйым.
 - **Ұйымдастыру комитеті** - бұл чемпионатты дайындау және өткізу бойынша ұйымдастыру әрекеттерін жүзеге асыратын, өңір жұртшылығы өкілдерінен ұйымдастырушының басшылығымен құрылған алқалық орган (Ереженің 3-бөлімін қараңыз).
 - **Құрама команда**-бұл білім беру мекемесі, кәсіпорын немесе өз бетінше (отбасылық немесе аула командалары) робототехника бойынша сабақтарды жүзеге асыратын және чемпионатқа дайындықтан өткен және өзінің білім беру ұйымын, клубын немесе аймағын білдіретін команда жетекшісі басқаратын оқушылардың, студенттердің, аспиранттардың, жас қызметкерлердің ұжымы.
 - **Команда-құрама** команданың екі өкілі, олар өз роботымен чемпионаттың жекелеген санаттарына қатысады. Бұл екі қатысушы-тек бір роботты және іріктеу чемпионатының тек бір санатына ұсынатын команда. Команданың өз атауы болуы керек.
 - **Оператор**-команда мүшесі, ол тікелей өзара іс-қимыл жасайды Робот ағымдағы турда.
 - **Құрама жетекшісі**-команданы әкімшілік басқаруды жүзеге асыратын, чемпионатты ұйымдастырушылар мен басқа ұйымдар алдында оның мүдделерін білдіретін, сондай-ақ команданың барлық қатысушыларының тиісті мінез-құлқын бақылайтын және жауапты болатын уәкілетті тұлға (18 жас және одан жоғары). Құрама команданың жетекшісі Чемпионат жарыстарына тікелей қатыспайды.
 - **Еріп жүруші**-құрама команданың кәмелетке толмаған қатысушыларының тәлімгері қызметін атқаратын уәкілетті тұлға (18 жас және одан жоғары). Кәмелетке толмаған қатысушылардың ата-аналары/қамқоршыларының сенімхаттары негізінде ол өзінің құрама командасының мүшелерінің қауіпсіздігіне, денсаулығына және мінез-құлқына жауап беруі керек. Ұлттық құраманың басшысы жетекші мен еріп жүрушінің функцияларын қоса алады.
 - **Команда жаттықтырушысы**-қатысушылардың теориялық және практикалық дайындығын жүргізеді, жаттығу жиындарын және өз ұйымы деңгейінде Чемпионатқа дайындық бойынша басқа да іс-шараларды ұйымдастырады.
 - **Төреші** – «Robotek Grand Tournament» робототехника бойынша чемпионатты өткізу ережелері мен регламенттерінің сақталуын қамтамасыз етуге чемпионатты ұйымдастырушы уәкілеттік берген жеке тұлға.
 - **Төрешілер алқасы** - осы чемпионатқа қызмет көрсететін барлық төрешілер төрешілер алқасын құрайды.
 - **Техникалық сараптама**-жарыс басталар алдында роботтардың талап етілетін техникалық параметрлерге сәйкестігін бағалау процесі. Төрешілер алқасы арасынан уәкілетті адамдар – техникалық комиссия жүзеге асырады.
 - **Чемпионат санаты** - өз атауы мен өткізу ережелері бар роботтар жарысының түрі. Чемпионат санаттары №1 қосымшада көрсетілген.
 - **Регламент**-жеке алынған санат бойынша чемпионатты өткізуге қойылатын талаптарды

сипаттайтын техникалық құжат. Келесі тармақтарды қамтиды:

- Чемпионат санатының атауы.
 - Осы санат бойынша чемпионатты өткізу шарттары.
 - Чемпионат алаңына қойылатын талаптар.
 - Роботқа қойылатын талаптар.
 - Тапсырмаларды орындау және орындау реті.
 - Төрешілік ерекшеліктері және чемпионаттың әр санатында қорытынды шығару.
- **Жас тобы** – қатысушылар сайыс санатына байланысты жас топтарына бөлінеді.
 - **«Карантин»** аймағы-арнайы бөлінген және шектеулі аймақ, онда жарыстарға дайындалған Роботтар үстелдерге қойылады, қол қойылады және сақталады. Сол жерде техникалық сараптама жүргізіледі.
 - **«Тосын сый»** - қатысушының жаттықтырушының қатысуынсыз, оны өз бетінше орындау қабілетін тексеруге бағытталған санаттың техникалық күрделілік деңгейі шеңберіндегі қосымша тапсырма. Мұндай тапсырмалар бар кедергілердің қайталануы, қозғалыс бағытының өзгеруі (сағат тілімен немесе сағат тіліне қарсы), нысана жағдайының өзгеруі, объектілер түсінің өзгеруі және т. б. болуы мүмкін.

2. ЧЕМПИОНАТТЫҢ МАҚСАТТАРЫ МЕН МІНДЕТТЕРІ

- 2.1. Қазақстан Республикасында спорттық және білім беру робототехникасын танымал ету.
- 2.2. Роботтарды құрастыру және бағдарламалау, инженерлік ғылымдар, бағдарламалау, басқа да инновациялық білім беру технологиялары саласындағы дарынды оқушыларды анықтау және қолдау
- 2.3. Ғылыми-техникалық шығармашылықты танымал ету және жастар арасында инженерлік мамандықтардың беделін арттыру.
- 2.4. Балалар мен жасөспірімдерде спорттық және кәсіби қызмет үшін қажетті дағдыларды дамыту.
- 2.5. Жастардың өзекті инженерлік-техникалық міндеттерді практикалық шешу және техникамен жұмыс істеу дағдыларын дамыту.
- 2.6. Балалар мен жастардың инновациялар мен жоғары технологиялар саласына қызығушылығын ынталандыру.
- 2.7. Дарынды жастарды анықтау, іріктеу және қолдау.
- 2.8. Робототехника бойынша республикалық және халықаралық чемпионаттарға қатысу үшін облыстың (өңірдің, Республикалық маңызы бар қаланың) ең мықты спортшыларын іріктеу турларында анықтау және құрама командаларын қалыптастыру.
- 2.9. Елдің робо-спорт резервін қалыптастыру және дамыту.

3. ЧЕМПИОНАТТЫ ҰЙЫМДАСТЫРУ ЖӘНЕ БАСҚАРУ

- 3.1. Чемпионатты ұйымдастыруды және оған басшылықты чемпионаттың ұйымдастыру комитеті (бұдан әрі-Ұйымдастыру комитеті) жүзеге асырады.
- 3.2. Ұйымдастыру комитетін Чемпионатты ұйымдастырушылар құрады.
- 3.3. Ұйымдастыру комитетіне мыналар кіруі мүмкін:
 - мемлекеттік биліктің аймақтық органдарының өкілдері;
 - робототехника, автоматтандыру және мехатроника саласындағы мамандар;
 - экономиканың жоғары технологиялық салалары кәсіпорындарының өкілдері;
 - демеуші компаниялардың немесе серіктестердің өкілдері;
 - жарыстарды ұйымдастыру мамандары.
- 3.4. Ұйымдастыру комитеті келесі функцияларды орындайды:
 - чемпионатты өткізу регламенттерін бекітеді;
 - төрешілер алқасын бекітеді (Ереженің 8-бөлімін қараңыз);
 - арнайы номинацияларды бекітеді;
 - чемпионатты өткізудің күнтізбелік жоспарын (бағдарламасын) бекітеді;
 - чемпионатқа қосымша командалардың қатысуы туралы арнайы шешімдер қабылдай алады;
 - осы Ережеге және Қазақстан Республикасының заңнамасына қайшы келмейтін өзге де шешімдер қабылдайды.

- 3.5. Команда басшылары чемпионатты өткізу орнына барар жолда, чемпионатты өткізу кезінде және тұрғылықты жеріне қайтар жолда балалардың өмірі мен денсаулығы үшін жауапты болады.
- 3.6. Чемпионатқа дайындық пен қатысуға байланысты барлық шығындарды қатысушы командалар көтереді.
- 3.7. Чемпионаттың бас төрешісі робототехника, автоматтандыру және мехатроника саласындағы мамандар, экономиканың жоғары технологиялық салалары кәсіпорындарының өкілдері, жарыстарды ұйымдастыру мамандарынан, «Robotek» робототехника мектебінің мүшелерінен ұсынылады.
- 3.8. Төрешілер алқасының мүшелері үлестес тұлғалар, яғни жарыс нәтижелеріне тікелей мүдделі тұлғалар қатарынан тағайындала алмайды.
- 3.9. Төрешілер міндетті түрде чемпионатты ұйымдастырушының басшылығымен алдын ала оқытудан өтеді және онда төрешілікке рұқсат алады.
- 3.10. Чемпионаттың әрбір санаты бойынша жарыс үшін жеке үш адамнан тұратын төрешілер бригадасы ұсынылады (кемінде бір арнайы дайындалған төреші және хронометраж жүргізу, нәтижелерді жазу және төрешіге техникалық көмек көрсету үшін екі ерікті көмекші).
- 3.11. Чемпионат аяқталғаннан кейін әрбір төрешіге Чемпионатты ұйымдастыру комитеті атынан оның төрелік ету тәжірибесін, сондай-ақ осы робототехника жарысының деңгейін (қалалық, облыстық, республикалық) растайтын сертификат беріледі. Сертификаттар нөмірленеді және деректер базасында сақталады.
- 3.12. Төреші барынша әдепті болуға, өз міндеттерін адал атқаруға, барлық қатысушыларға бірдей бейтарап қарауға тиіс.
- 3.13. Төрешілер барлық жарыстарда барлық өкілеттіктерге ие. Барлық қатысушылар олардың шешімдеріне бағынуы керек.
- 3.14. Кез-келген төреші кез-келген команданың роботына кез-келген жарыстың алдында, егер роботтың Чемпионат ережелеріне сәйкестігі туралы күмән туындаса, қосымша біліктілік тексерісін (өлшеу, өлшеу және т.б.) тағайындай алады. Даулы сәттердің туындау мүмкіндігін болдырмау үшін судьялар мен техникалық комиссияның еріктілеріне карантиндік үстелдерді сапалы қорғауды қамтамасыз ету, жедел жөндеуден кейін қайтарумен карантинге бірінші тапсырған сәттен бастап олардың конструкциясын салыстыру мүмкіндігі үшін роботтарды фото және бейне-белгілеу ұсынылады.
- 3.15. Жарысты қайта ойнау немесе тоқтата тұру регламенттерге сәйкес судьялардың шешімі бойынша жүргізілуі мүмкін.
- 3.16. Егер төрешілікке қатысты қандай да бір қарсылықтар туындаса, команда жазбаша түрде (чемпионаттың бас төрешісінің атына) төрешілердің шешіміне ағымдағы тур аяқталғаннан кейін 10 минуттан кешіктірмей, тек команда жетекшісі арқылы шағымдануға құқылы. Жарыс тоқтатылады, Фото және бейнетіркеу қайта қаралады, судьяларға санат бойынша сұрау салынады және мән-жайларды анықтау үшін өзге де іс-әрекеттер жасалады. Егер шағымда сипатталған бұзушылықтар расталмаса, командаға айыппұл салынады. Айыппұл мөлшері - 2 АЕК. Айыппұлды расталмаған шағым берген топ жетекшісі төлейді. Егер бұзушылықтар орын алса, Ұйымдастыру комитеті жұмыс тәртібімен (келу немесе раундты қайталау, ұпайларды қайта есептеу және т.б.) шешім қабылдайды.
- 3.17. Ұйымдастыру комитеті Тәуелсіз бақылаушыларды шақыртуға, сондай-ақ жарыстардың даулы сәттерінде әділ шешім қабылдау мүмкіндігін қамтамасыз ету үшін ғимарат күзет қызметінің бейнежазбаларын пайдалануға құқылы.
- 3.18. Чемпионатқа қатысушылардың этикалық емес немесе спорттық емес мінез-құлқы, судьялардың талаптарын орындаудан бас тарту өрескел бұзушылық ретінде қарастырылады және дисквалификациямен жазаланады.
- 3.19. Қатысушылардың төрешілер алқасымен байланысы жарыстың бүкіл уақыты ішінде барынша азайтылуы және мүмкіндігінше заңсыз жағдайларды болдырмау үшін тек регламенттелген өзара іс-қимылмен шектелуі тиіс.

4. ЧЕМПИОНАТ ҚАТЫСУШЫЛАРЫ

- 4.1. «Robotek Grand Tournament» чемпионаты-командалық іс-шара.
- 4.2. Чемпионатқа оқу орындарының, үйірмелердің, клубтардың және жеке тұлғалардың командалары

қатысады, олар робототехниканы зерттеу үшін кез келген робототехникалық платформаны пайдаланады (әртүрлі жиынтықтардың бөлшектерін біріктіруге рұқсат етіледі, сондай-ақ қолдан жасалған роботтар). Бір команда мүшелерінің ерекше киім нысаны (оқу орнының логотипі немесе команда атауы бар футболка) немесе басқа элемент (галстук, белгі немесе белгі шүберек) болуы тиіс.

- 4.3. Санатқа қатысу үшін командалардың санын Ұйымдастыру комитеті бекітеді.
- 4.4. Команда 2 қатысушыдан тұрады немесе Matrix MARC Designer, Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge санаттарында 4 қатысушыға дейін.
- 4.5. Команданы тек 1 жаттықтырушы сүйемелдейді.
- 4.6. 1 оқушы мен 1 жаттықтырушыда команда бола алады және жарысқа қатыса алады.
- 4.7. Команда бір маусымда тек «Robotek Grand Tournament» санаттарының біріне қатыса алады.
- 4.8. Оқушы тек бір командада бола алады.
- 4.9. Жаттықтырушының ең төменгі жасы-18 жас.
- 4.10. Жаттықтырушылар бірнеше командамен жұмыс жасай алады.
- 4.11. Әр санат үшін жас топтары келесідей анықталады:
 - Роботек (2013-2017 ж.т.)
 - Инверстік сызық бойымен жарыс (2013-2017 ж.т.)
 - Жеткізуші робот (2013-2017 ж.т.)
 - Мерген (2009-2012 ж.т.)
 - Туды жеткізу (2009-2012 ж.т.)
 - Сұрыптаушы робот (2009-2012 ж.т.)
 - РобоБаскетбол (2009-2017 ж.т.) (*біріккен санат*)
 - Matrix MARC Designer (2011-2013 ж.т.)
 - Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge (2006-2018 ж.т.)
- 4.12. Көрсетілген максималды жас - қатысушының жарыс күніндегі жасын емес, жарыстың күнтізбелік жылында қол жеткізетін жасын білдіреді.
- 4.13. Чемпионаттың барлық қатысушыларында міндетті түрде өзімен бірге жеке басын және жасын куәландыратын құжаттары болуы тиіс (ҚР заңдарына сәйкес).

5. САЙЫСТЫҢ ІРІКТЕУ КЕЗЕҢДЕРІН ӨТКІЗУ ТӘРТІБІ

- 5.1. 2025–2026 оқу жылынан бастап чемпионаттың финалдық кезеңіне командаларды іріктеудің жаңартылған жүйесі енгізіледі. Жүйенің мақсаты – қатысушылар санын кеңейту және Қазақстандағы барлық білім беру ұйымдары үшін тең жағдай қамтамасыз ету.
- 5.2. Іріктеу сайыстары екі Лигаға бөлінеді:
 - 1) **“Robotek Дарын” Лигасы — мемлекеттік мектептер мен ұйымдарға арналған.**
 - 2) **“Robotek Бірлік” Лигасы — Қазақстандағы жеке мектептерге, клубтарға және оқу орталықтарына арналған.**
- 5.3. Екі Лига да Robotek Grand Tournament бірыңғай регламенті бойынша өткізіледі.
- 5.4. **“Robotek Дарын” Лигасы.** РНПЦ «Дарын» өңірлік орталықтарының қатысуымен өткізіледі.
Өткізу мерзімі: 2026 жылғы 31 наурызға дейін. Қатысушылар: облыстар мен республикалық маңызы бар қалалардың мемлекеттік ұйымдары — мемлекеттік мектептер, оқушылар сарайлары, техникалық шығармашылық орталықтары және жас техниктер станциялары. Нақты күндер жергілікті «Дарын» орталықтарында белгіленеді. Өз категориясында 1-орын алған командалар чемпионаттың финалдық кезеңіне қатысу құқығын алады.
- 5.5. **“Robotek Бірлік” Лигасы. 2026 жылғы 28 ақпан – 1 наурыз аралығында Астана қаласында өткізіледі.** Ұйымдастырушылар: «Астана дарыны» дарынды балаларды анықтау және қолдау орталығы және «Robotek» робототехника мектебі. Қатысушылар: Қазақстанның жеке ұйымдарынан келген командалар — мектептер, робототехника клубтары, қосымша білім беру орталықтары. Өтінімдер 2026 жылғы 1 ақпанға дейін rgt@robotek.kz почтасына қабылданады (өтінім формасы №2 Қосымшада). Өз категориясында 1-, 2-, 3-орын алған командалар чемпионаттың финалдық кезеңіне жолдама алады.

5.6. Екі Лигаға да ортақ категориялар (команда құрамы: 2 адам):

№	Санат атауы	Қатысушылардың жасы	Команда мүшелерінің саны
1	Роботек	2013-2017 ж.т.	2
2	Инверстік сызық бойымен жарыс	2013-2017 ж.т.	2
3	Жеткізуші робот	2013-2017 ж.т.	2
4	Мерген	2009-2012 ж.т.	2
5	Туды жеткізу	2009-2012 ж.т.	2
6	Сұрыптаушы робот	2009-2012 ж.т.	2
7	РобоБаскетбол (біріккен санат)	2009-2017 ж.т.	2

5.7. Екі Лигада да іріктеу кезеңдері өткізілмей, өтінім тікелей Ұйымдастыру комитетіне берілетін санаттар.

Облыстық іріктеу кезеңін өткізбестен, жобалық материалдарды (осы санаттың Ережесін қараңыз) **2026 жылғы 1 наурызға дейін rgt@robotek.kz** электрондық поштасына тікелей Ұйымдастыру комитетіне жіберу арқылы:

№	Санат атауы	Қатысушылардың жасы	Команда мүшелерінің саны
8	Matrix MARC Designer	2011-2013 ж.т.	2-4
9	Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge	2006-2018 ж.т.	2-4

Түскен өтінімдердің негізінде чемпионат ұйымдастырушылары командаларға финалдық кезеңге қатысуға арналған квота беру туралы шешім қабылдайды. Әр санат бойынша жалпы команда саны шектеледі: Matrix MARC Designer — 20 команда, Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge — 20 команда. Қатысу квоталары техникалық құжаттамаға сәйкестігі, роботтың құрастыру сапасы және жобаның дайындалу деңгейі ең жоғары болған командаларға беріледі (№7 бөлімді қараңыз).

5.8. Квоталар және арнайы шақырулар (Wild Card). Ұйымдастыру комитеті финалдық кезеңге қосымша квоталар немесе арнайы шақырулар (Wild Card) бере алады. Квоталар келесі жағдайларда ұсынылады:

- іріктеу кезеңдерінде жоғары нәтиже көрсеткен, бірақ 1-орын алмаған командаларға;
- өңірлерде білім беру робототехникасын дамытуға белсенді үлес қосып жүрген ұйымдарға;
- серіктестік және халықаралық бағдарламалар аясында Оргкомитет шешімімен шақырылған командаларға;
- чемпионатты ұйымдастырушыларға (қабылдаушы тарапқа) қосымша командаларды ұсыну үшін.

Wild Card беру және квоталарды бөлу жөніндегі барлық шешімдер Robotek Grand Tournament Ұйымдастыру комитеті тарапынан қабылданады және түпкілікті болып табылады.

6. ЖАРЫСТАРДЫ ӨТКІЗУ ТӘРТІБІ

- 6.1. «Robotek Grand Tournament» чемпионаты **2026 жылдың 12-13 мамыр** аралығында өткізіледі.
- 6.2. Чемпионаттың өтетін орны - Астана қаласы.
- 6.3. «Robotek Grand Tournament» финалдық жарыстар санаттарының тізбесі және оларға жіберілетін командалардың саны №1 қосымшада келтірілген.
- 6.4. Чемпионаттың барлық кезеңдері қоса берілген регламенттерде ұсынылған талаптарға сәйкес өткізіледі. Регламенттер чемпионаттың ресми сайтында жарияланады.

- 6.5. «Robotek Grand Tournament» чемпионатында әртүрлі конструкторлық платформалар негізінде жиналған Роботтар бірге жарысады; платформалар бойынша бөлу қолданылмайды.
- 6.6. Чемпионаттың әртүрлі санаттарындағы жарыстар бір уақытта өткізілуі мүмкін. Бір команда тек бір санатқа қатыса алады.
- 6.7. Қатысушылардың жасы **9-нан 17 жасқа** дейін. Әрбір санат бойынша жас топтарының нақты шектері регламентте ескертіледі және осы Ережеге №1 қосымшада көрсетілген.
- 6.8. Жарыс өтетін күні роботтарды жөндеу және баптау үшін әр командаға үстел және қуат көзі 220 В беріледі.
- 6.9. Әр робот үшін команда барлық қажетті материалдарды әкеліп, дайындауы керек (Ұйымдастыру комитеті өткізілетін жерде бермейді):
- роботтар үшін қажетті бөлшектер мен компоненттер жиынтығы, соның ішінде қуаттандыру құрылғысы;
 - орнатылған бағдарламалық қамтамасыз етуі және орнату дискілері бар портативті компьютер (ноутбук) (операциялық жүйені немесе бағдарламалық өнімдерді шұғыл қалпына келтірген жағдайда);
 - қосалқы батареялар немесе зарядталған батареялар (роботты жөндеу кезінде батарея заряды жұмсалады және ол жарыстың өзінде жеткіліксіз болуы мүмкін) және т. б.
 - сондай-ақ қажетті санитарлық-эпидемиологиялық қауіпсіздік құралдары.
- 6.10. Жарыс аймағында тіркелген қатысушылар өз орындарына орналастырылғаннан кейін әр санаттағы төрешілер оларға жарыстарды өткізу тәртібі мен ережелерін және техникалық регламенттерді еске салуы тиіс. Барлық қатысушылар ережелерді түсінгенін және жарысқа тіркелу кезінде жарыс шарттарымен келісетінін растауы тиіс. Роботты техникалық инспекция үстеліне тапсыру қатысушылардың жарыстың соңғы шарттарымен келісетіндігін растайды. Карантиннен кейін жарыстың шарттары туралы шағымдар команданың дисквалификациясына әкеледі.

РАУНД ӨТКІЗУ РӘСІМІ

1. Робот бастапқы аймаққа толығымен ӨШІРІЛГЕН күйде орналастырылады!
2. Роботтың алаңдағы проекциясы толығымен іске қосу аймағында болатындай етіп, бастапқы аймақтың кез келген бөлігінде орналасуы керек.
3. Робот бөліктерінің орнын немесе бағытын өзгерту немесе роботта датчиктерді калибрлеу арқылы бағдарламаға деректерді енгізуге рұқсат етілмейді. Егер бар болса, ажыратып-қосқыштың конфигурациясын өзгерту арқылы деректерді енгізуге жол берілмейді. Егер команда деректерді физикалық түзетулер арқылы енгізсе, ол осы раундтан шеттетіледі.
4. Поляны тексеріп, физикалық түзетулер енгізгеннен кейін (қажет болған жағдайда) робот қосылады. Роботты іске қосу үшін тек бір қосқышқа рұқсат етіледі.
5. Роботты іске қосу тәртібі:
Қосылғаннан кейін робот «Пуск» батырмасы басылғанға дейін күту режимінде болуы керек. «Пуск» батырмасы негізгі контроллерде немесе бөлек сыртқы батырмада орналасуы мүмкін. Тек бір ғана «Пуск» батырмасын қолдануға рұқсат етіледі.
EV3 контроллеріндегі роботтар үшін:
Тек “RGT2026” деп аталатын бір ғана жобаға рұқсат етіледі.
Осы жобадағы негізгі бағдарлама “RUN2026” деп аталуы тиіс.
Басқа барлық жобалар роботты карантинге тапсырар алдында жойылуы керек.
Бағдарлама «Пуск» батырмасын контроллерден басу арқылы іске қосылады.
Spike контроллеріндегі роботтар үшін:
Тек бірінші слотты (слот 0) пайдалануға рұқсат етіледі.
Іске қосу тәртібі EV3 контроллері үшін көрсетілген процедураға ұқсас.
6. Ойын алаңын тексеру және ойын элементтерінің дұрыс орналасуы үшін жауапкершілік командаға жүктеледі. Судья команданың дайын екенін сұрайды. Команда ойын алаңының орналасуына келісімін көрсету үшін "Иә" деп жауап беруі керек. Егер команда басталғаннан кейін ойын элементтерінің орналасуы дұрыс емес екенін түсінсе, қайта бастауға рұқсат етілмейді.
7. Судья роботты іске қосу туралы сигнал береді. Судья "үш, екі, бір, старт" деп есептейді. "Бастау" пәрмені бойынша, содан кейін бастау түймесі басылып, әрекет уақыты басталады.

Роботтың жеке санат ережелерінде көрсетілген раундтан өтуге уақыты болады.

8. Қосымша (екінші) әрекет тек мынадай жағдайларда ғана көзделеді:

- робот сырттан араласуға байланысты тапсырманы аяқтай алмаған кезде
- төрешілер алқасы жіберген қателікке байланысты
- егер төрешінің - "Бастау" командасынан кейін 30 секунд ішінде роботты іске қосу мүмкін болмаса.

Бұл жағдайда екінші әрекетті орындау ағымдағы турдың соңына ауыстырылады.

- 6.11. «Тосын сый» - қатысушының жаттықтырушының қатысуынсыз оны өз бетінше орындау қабілетін тексеруге бағытталған санаттың техникалық күрделілік деңгейі шеңберіндегі қосымша тапсырма. «Тосын сый» жеребемен анықталады және жарыс ережелері мен ережелерін оқығаннан кейін, роботтарды жинау және күйін келтіру басталғанға дейін жарияланады. **2025-2026** жылғы маусымда тосын сый тек даулы жағдайларда ғана тағайындалуы мүмкін, онда команда жұмыстың тәуелсіздігін дәлелдеуі керек. Тосын тапсырмалар тізімі жарыстың бас төрешісіне арналған Жаднамада көрсетілген.
- 6.12. Жөндеу уақыты аяқталғаннан кейін командалар роботтарды «Карантин» аймағына орналастырады. Техникалық комиссияның төрешісі барлық қатысушылардың роботтарының техникалық сараптамадан өткендігі және талаптарға сәйкес келетіндігі расталғаннан кейін жарыстар ережелерге сәйкес басталады (регламенттерді қараңыз).
- 6.13. Жарыс кезінде роботтардың дизайны өзгеріссіз қалуы керек. Турлар арасында қатысушылар зақымдалған роботты жөндеуге, қоректендіру элементтерін ауыстыруға, бағдарламаға өзгерістер енгізуге құқылы. Жедел жөндеу уақыты-10 минут. Уақытты техникалық комиссияның судьясы бақылайды.
- 6.14. Жарыс аймағында тек команда қатысушыларына, ұйымдастыру комитетінің мүшелеріне және төрешілерге рұқсат етіледі. Жаттықтырушылар, бірге жүретін адамдар және команда басшылары жарыс аймағына жіберілмейді.
- 6.15. Команда қатысушыларына ұйымдастыру комитеті мүшесінің рұқсатынсыз жарыс аймағынан шығуға тыйым салынады.
- 6.16. Чемпионатты өткізу кезінде жарыс аймағынан тыс жерде (шектеу сызығының артында) жүргендердің барлығына оның ішіндегі қатысушылармен сөйлесуге тыйым салынады. Жарыс аймағының шекарасы арқылы байланыс команданың дисквалификациясына әкелуі мүмкін.
- 6.17. Егер жарыс кезінде өз командасының роботтарын басқару немесе қарсылас роботтарға кедергі жасау үшін кез-келген қашықтан басқару құралын зиянды пайдалану анықталса, көше командасы дисквалификацияланып, жарыстан шығарылады.
- 6.18. Жарыс кезінде Jsumo, Roboshop, SparkFun, Pololu, RobotStore, Adafruit, Trossen Robotics, TechRobots, Lynxmotion RoboUniverse, Seeed Studio және RoboMarket сияқты мамандандырылған дүкендерде сатып алынған дайын жұмыстарды пайдалануға тыйым салынады. Қатысушылар өздерінің инженерлік және бағдарламалық дағдыларын көрсете алатындай, роботтарын өздері дайындап, құрастырулары керек. Бұл ереже қатысушылар арасында шығармашылық пен жаңа ойлау жүйесін тауып шығару үшін, ынталандыруға, сондай-ақ адал бәсекелестікті қамтамасыз етуге бағытталған.
- 6.19. Дисквалификация: Дүкендерде сатып алынған дайын роботтарды пайдаланғаны үшін ұсталған қатысушылар дисквалификацияланады. Ұйымдастыру комитеті роботтардың талаптарға сәйкестігін тексеру және қажет болған жағдайда бұзушылықтарды анықтау үшін қосымша тестілеу жүргізу құқығын өзіне қалдырады.
- 6.20. Ұйымдастыру комитеті, төрешілер, жарысқа қатысушылар және олармен бірге жүретін адамдар жасына, жынысына, ұлтына, діни тиесілігі мен дене ерекшеліктеріне қарамастан, бір-біріне төзімділік пен құрмет көрсетуге міндетті.

7. ЧЕМПИОНАТҚА КІРУ ЖӘНЕ ТІРКЕЛУ

- 7.1. Облыстық іріктеу кезеңдері «Дарын» РҒПО өңірлік орталықтарының қатысуымен **31 наурыз 2026 жылға** дейін өткізіледі. (Ереженің 5-бөлімін қараңыз)
- 7.2. «Дарын» РҒПО өңірлік орталықтары облыстық іріктеу кезеңдерінде 1 орын алған командалардың тізімін **3 сәуір 2026 жылға** дейін (өтінім формасының үлгісін Қосымша №2 қараңыз) rgt@robotek.kz поштасына жіберуі тиіс.

- 7.3. Чемпионатты ұйымдастыру комитеті **2026 жылғы 10 сәуірге** дейін чемпионат Ережесінің талаптарына сәйкестікке өтінімдерді зерттейді және командаларды жарыстарға жіберу туралы шешім қабылдайды. Бұл шешімге дау айтылмайды. **2026 жылғы 13 сәуірден** кешіктірмей финалдық жарыстарға қатысушы командалардың тізімдері сайтта орналастырылады.
- 7.4. **Matrix MARC Designer және Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge** санаттары бойынша түскен өтінімдердің негізінде чемпионат ұйымдастырушылары **2026 жылғы 10 сәуірге** дейін командаларға финалдық кезеңге қатысу квотасын беру туралы шешім қабылдайды. **2026 жылғы 13 сәуірден** кешіктірмей финалдық жарыстарға өтетін командалардың тізімі сайтта жарияланады.
- 7.5. Командалар жарысқа жіберілгеннен кейін ұйымдастырушылар командалардың жауапты тұлғаларын Чемпионат Телеграм арнасына қосады, онда оларға қосымша толтыруға құжаттар жіберіледі (оның ішінде ата-аналардың қатысуға келісімі, жеке деректерді сүйемелдеу және өңдеу, кәметке толған қатысушылардың жеке деректерді қатысуға және өңдеуге келісімі, қатысушының ресми өкілдері немесе қатысушының өзі қол қойған әрбір қатысушыға арналған қауіпсіздік техникасы қағидалары, егер ол кәметке толған болса).
- 7.6. Жарысқа қатысушылар мен еріп жүрушілер міндетті түрде өздерімен бірге жеке басын куәландыратын құжаттарды алып жүруге және тіркеу кезінде оларды көрсетуге тиіс.
- 7.7. Командалар талап етілетін құжаттар болмаған кезде жарыстарға жіберілмейді.

8. ТӨРЕШІЛІК ТУРАЛЫ ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР

- 8.1. Жарыстарды бақылау мен қорытындылауды бекітілген регламенттерге және келтірілген ережелерге сәйкес Бас Төреші басқаратын төрешілер алқасы жүзеге асырады.
- 8.2. Төрешілер алқасын Ұйымдастыру комитеті тағайындайды.
- 8.3. Төрешілер алқасында міндеттерді бөлу ұсынылды (біріктіруге болады):

Бас төреші	Жарысты ұйымдастыру мен төрешілікке басшылық ету. Жарыстарды өткізуді жедел басқару. Іс-шара бағдарламасының сақталуын қамтамасыз ету. Даулы және реттелмейтін мәселелерді шешу. Командаларды дисквалификациялау туралы шешім қабылдау. Жарыс қорытындысына есеп беруге дайындықты басқару.
Жарыстың бас хатшысы	Спорттық жарысқа келген қатысушыларды тіркеу және барлық мәлімделген қатысушылардың бар-жоғын тексеру. Қатысушының келмеуі немесе тіркеу деректерінің сәйкес келмеуі туралы бас төрешіге және сол санаттың төрешілеріне хабарлау. Спорттық жарыстарға қатысушыларды спорттық, спорттық жарыстардың және спорттық жарыстар шеңберінде ұйымдастырылған өзге де іс-шаралардың өткізілетін орны мен уақыты туралы, сондай-ақ бас төрешілер алқасының шешімдері туралы хабардар ету. Жарыстардың жекелеген хаттамаларын санаттар бойынша бірыңғай турнирлік кестеге біріктіру, аралық және нәтижелері туралы қорытынды есеп
Төреші-Арбитр	Жарыстың жеке санаты бойынша төрешілік ету. Бастапқы хаттама болмаған жағдайда жеребе тастау. Жарыс ережелері мен регламенттерінің сақталуын бақылау. Спорттық жарыстарға қатысушылармен өзара олардың іс-әрекеттерін ұйымдастыруға және үйлестіруге арналған жарыстар.
Төреші - Хронометрист	Техникалық іс-қимылдарды белгілеу және қатысушылардың әрекет нәтижелерін айқындау.
Төреші - хатшы	Жарыстың құжаттамалық рәсімдерін жүргізу. Техникалық инспекция судьясына тексерілген роботтарды құжаттық рәсімдеуде көмек. Санаттар бойынша жарыстарға инспекция, техникалық қызмет көрсету хаттамаларын жүргізу. Жарысқа қатысушылардан өтініштер мен өтініштерді жинау және жарыстың бас төрешісіне тапсыру. Қатысушыларға кеңес беру, ұйымдастыру, мәселелерімен айналысу.

- 8.4. Ұйымдастыру комитеті, егер бұл өзгерістер командалардың біріне артықшылық бермесе, жарыс ережелеріне кез келген өзгерістер енгізу құқығын өзіне қалдырады.
- 8.5. Бақылау мен қорытындылауды судьялар алқасы жоғарыда келтірілген қағидаларға сәйкес жүзеге асырады.
- 8.6. Төрешілер барлық жарыстарда барлық өкілеттіктерге ие. Барлық қатысушылар олардың шешімдеріне бағынуы керек.
- 8.7. Төрешілер даулы жағдайларды түсіндіру үшін қосымша раундтар тағайындай алады.
- 8.8. Төрешілердің шешімі бойынша ережелерді түсіндіру үшін раунд тоқтатылуы мүмкін.
- 8.9. Егер төрешілікке қатысты қандай да бір қарсылықтар туындаса, команда басшысы ағымдағы раунд аяқталғаннан кейін 10 минуттан кешіктірмей ұйымдастыру комитетінде төрешілердің шешіміне жазбаша түрде шағымдануға құқылы.
- 8.10. Егер робот 10 секунд ішінде қозғала алмаса, төреші раундты өз қалауы бойынша аяқтай алады.
- 8.11. Ескертуге әкелетін бұзушылықтар тізбесі:
- егер раунд кезінде оператордан басқа команданың кез келгені роботқа қол тигізсе
 - егер команданың кез-келгені раунд кезінде қарсыластың роботына қол тигізсе. Қарсыластың роботына қол тигізген қатысушының командасы ескерту алады.
- Команда бірінші ескертуді алған кезде ағымдағы раунд қайта ойнатылады. Команда екінші ескертуді алған кезде раунд тоқтайды және команданың роботы ағымдағы раундта жеңілді деп саналады.
- Жарыс кезінде 3 ескерту алған команда жарыстың барлық уақытында шеттетіледі.
- 8.12. Жарыстың барлық уақытында команданы дереу дисквалификациялауға әкелетін бұзушылықтар тізімі:
- егер кез келген адам раунд кезінде өз командасының роботын қашықтан басқарса.
 - немесе қарсылас роботқа әдейі кедергі жасаса.
- 8.13. Даулы жағдайларда жеңіске жету немесе қосымша раунд өткізу туралы шешімді жарыс төрешісі қабылдайды.

9. НӘТИЖЕЛЕРДІ АНЫҚТАУ ЖӘНЕ МАРАПАТТАУ

- 9.1. Чемпионат жеңімпаздары тиісті Регламентте көрсетілгендей жарыстардың әр санаты бойынша анықталады (қосымшаларды қараңыз).
- 9.2. Барлық қатысушылар қатысу сертификаттарын, жарыс санаттары бойынша жеңімпаздар-дипломдарды алады. Жеңімпаздарды дайындаған педагогтар-алғыс хаттар, төрешілер - жарыстардың санатын көрсете отырып, төрешілік тәжірибесін растайтын сертификат.
- 9.3. Чемпионаттың ұйымдастырушылары мен демеушілері жұлде қорын қалыптастырады.
- 9.4. Әр санаттағы жеңімпаз командалар кубоктармен марапатталады. Команда қатысушылары 1,2 немесе 3-орын үшін медальдармен, бағалы сыйлықтармен және дипломдармен марапатталады.
- 9.5. Чемпионаттың демеушілері мен серіктестері арнайы жұлделер тағайындай алады.

10. ҚОСЫМША ШАРТТАР

- 10.1. Барлық қатысушылар ұйымдастырушылар мен қауіпсіздік қызметінің уәкілетті қызметкерлерінің өтініші бойынша чемпионатты өткізу және қауіпсіздікті қамтамасыз ету үшін қажетті қосымша құжаттар мен ақпаратты ұсынуы керек.
- 10.2. Қатысушылар мен командалар қандай да бір нысанда пайдаланатын жарнамалық сипаттағы мазмұн болған жағдайда, қатысушылар оны ұйымдастыру комитетінің өкілімен алдын ала, іс-шара басталғанға дейін кемінде бір апта бұрын келісуі тиіс. Команда демеушілерінің жарнамасының мазмұны мен орналасуы Чемпионат басталғанға дейін ұйымдастырушылармен келісілуі керек.
- 10.3. Барлық роботтар мен құрылғылар айналадағы адамдарға, басқа роботтар мен құрылғыларға немесе жарыс алаңдарына зиян тигізбейтін етіп жасалуы керек.
- 10.4. Чемпионатты өткізу кезінде қатысушылар кеудесіне орналастырылған ұйымдастырушылар ұсынған ақпараттық бейджермен бірге болуы тиіс. Бір мекемеден команда мүшелері киімнің бірыңғай стилін, формасын немесе киім элементтерін пайдалануы тиіс.
- 10.5. Чемпионатқа қатыса отырып, қонақтар мен қатысушылар (немесе жауапты тұлғалар) іс-шараларда тікелей рұқсатынсыз фото және бейне түсірілімдер жүргізілуі мүмкін екендігімен келіседі. Сондай-ақ қатысушылар (немесе жауапты тұлғалар) чемпионатқа қатыса отырып, оның нәтижелері

робототехниканы танымал ету мақсатында Чемпионаттың ұйымдастырушыларымен пайдаланылуы мүмкін екендігімен келіседі.

- 10.6. Жарыс өтетін аймақта ұялы телефондарды пайдалану, оның ішінде аккредиттелмеген БАҚ-тың, қатысушылар мен қонақтардың фото және бейне түсірілімдерін пайдалануы (роботтардың мінез-құлқына әсер ететін кедергілерді азайту үшін) шектеледі.

11. ҰЙЫМДАСТЫРУ КОМИТЕТІ ӨЗ ҚҰҚЫҒЫН САҚТАЙДЫ:

- 11.1. Ресми сайттағы өзгерістер туралы оның кезеңі басталғанға дейін 2 (екі) аптадан кешіктірмей хабарлай отырып, чемпионатты өткізу шарттарын түзету.
- 11.2. Чемпионаттың ресми сайтындағы өзгерістер туралы ол басталғанға дейін 2 (екі) аптадан кешіктірмей хабарлай отырып, Чемпионат бағдарламасына қосымша іс-шараларды қосу.
- 11.3. Ресми сайттағы өзгерістер туралы хабардар ете отырып, іріктеу кезеңі басталғанға дейін 2 (екі) аптадан кешіктірмей және финалдық кезеңге дейін кемінде бір ай бұрын чемпионатты өткізу мерзімдерін өзгертуге құқылы.
- 11.4. Қосымша номинациялар, атақтар мен жүлделер тағайындауға, сондай-ақ ұйымдастырушылардан, демеушілерден және басқа да мүдделі ұйымдардан және тұлғалардан арнайы жүлделерді тапсыруға мүмкіндік береді.
- 11.5. Чемпионатты өткізу шарттарын бұзғаны үшін қатысушылар мен командаларды дисквалификациялау.
- 11.6. Жекелеген судьялардың немесе төрешілер алқасының өз өкілеттіктерін теріс пайдалануы анықталған санаттағы жарыстардың нәтижелерін жою.
- 11.7. Ұйымдастыру комитеті қатысушыға немесе басқа біреуге қандай да бір шешімнің себептерін түсіндірмеуге құқылы.
- 11.8. Қатысушылар, ілесіп жүретін адамдар ұйымдастыру комитетімен құрама команданың басшысы арқылы өзара іс-қимыл жасауы тиіс.

12. ЧЕМПИОНАТҚА КЕЛУШІЛЕР МЕН ҚАТЫСУШЫЛАР МІНДЕТТІ:

- 12.1. Жарыс өтетін жерде тазалық пен тәртіпті сақтау.
- 12.2. Қауіпсіздік техникасын өз бетінше сақтау.
- 12.3. Қоғамдық тәртіпті және жалпы қабылданған мінез-құлық нормаларын қатаң сақтау.
- 12.4. Іс-шара өткізілетін аумаққа кіру кезінде қауіпсіздік қызметі қызметкерлерінде бақылаудан (байқаудан) өтуге міндетті.
- 12.5. Құрылыстарға, жабдықтарға ұқыпты қарау.
- 12.6. Әкімшіліктің, полицияның және тәртіпті, өрт қауіпсіздігін сақтауға жауапты өзге де адамдардың заңды ескертулері мен талаптарына бағынуға міндетті.
- 12.7. Бұқаралық іс-шараларға қатысушыларға, қызмет көрсететін персоналға, бұқаралық іс-шараларды өткізу кезінде қоғамдық тәртіп пен қауіпсіздікті сақтауға жауапты лауазымды адамдарға қатысты өзін құрметпен ұстау.
- 12.8. Басқаларға қауіп төндіретін және төтенше жағдай туғызатын әрекеттерге жол бермеу.
- 12.9. Жас балаларды қараусыз қалдырмаңыз.
- 12.10. Іс-шаралар аяқталғаннан кейін Ұй-жайлар мен құрылыстардан ұйымдасқан түрде шығуды жүзеге асыру.
- 12.11. Автокөлікті арнайы бөлінген орындарға қою.
- 12.12. Қонақтар мен қатысушылардың денсаулығы мен өмір сүру қауіпсіздігіне қауіп төндіретін кез келген жағдайлар туындаған кезде іс-шараны ұйымдастырушыларға дереу хабарлау қажет.
- 12.13. Эвакуациялау туралы ақпарат алған кезде әкімшілік пен құқықтық тәртіпті қамтамасыз етуге жауапты құқық қорғау органдары қызметкерлерінің нұсқауларына сәйкес тыныштықты сақтай отырып және үрей туғызбай әрекет ету қажет.

13. ЧЕМПИОНАТТЫҢ КЕЛУШІЛЕРІ МЕН ҚАТЫСУШЫЛАРЫНА ТЫЙЫМ САЛЫНАДЫ:

- 13.1. Атыс және суық қаруды, от қауіпті, жарылғыш, улы, иісті, есірткі заттарды, алкогольді ішімдіктерді, сондай-ақ шыны ыдыстағы сусындарды алып жүру.
- 13.2. Көпшілік іс-шараларды өткізу кезінде баспалдақтарда немесе люктерде болу, аренаға шығу,

сондай-ақ бұқаралық іс-шараларға қатысушылардың қозғалысына кедергі жасау.

- 13.3. Спирттік ішімдіктерді ішу, мас күйінде көпшілік іс-шараға келу.
- 13.4. Жарыс өтетін орынның барлық ішкі бөлмелерінде темекі шегу.
- 13.5. Адамның қадір-қасиетін және қоғамдық имандылықты қорлайтын айқайларға немесе өзге де әрекеттерге жол бермеу.
- 13.6. Аренаға, сахнаға және мінбеге қандай да бір тәсілмен зиян келтіруі мүмкін кез келген заттарды лақтыруға, сондай-ақ іс-шараны өткізу кезінде өту жолдарында, баспалдақтарда немесе люктерде болуға тиіс.
- 13.7. Қоршауларға, парпеттерге, жарықтандыру құрылғыларына, телевизиялық түсірілімге арналған алаңдарға, ағаштарға, дінгектерге, шатырларға және салмақ түсетін конструкцияларға көтерілу, объект әкімшілігінің рұқсатынсыз аренада, сахнада, төрешілер бөлмесінде және басқа да қызметтік және техникалық үй-жайларда көріну.
- 13.8. Қауіп төнген жағдайда адамдардың қалыпты өтуіне және эвакуациясына кедергі жасаңыз.
- 13.9. Жабдықтарды, техникалық құралдарды және тіршілікті қамтамасыз ету жүйелерін, құрылысты ресімдеу элементтерін, өзге де мүкәммалды, жасыл екпелерді зақымдауға.
- 13.10. Жануарлармен іс-шараға қатысуға.
- 13.11. Әкімшіліктің жазбаша рұқсатынсыз сауданы жүзеге асыру, хабарландырулар, плакаттар және басқа да ақпараттық мазмұндағы өнімдер жазу және жапсыру.

14. ҚАУІПСІЗДІКТІ ҚАМТАМАСЫЗ ЕТУ

- 14.1. Чемпионаттың барлық кезеңінде стандартты санитарлық-гигиеналық ережелер сақталуы керек.
- 14.2. Чемпионатқа қатысушылардың барлығының денсаулығы мен қауіпсіздігі ұйымдастырушылардың ең басты басымдығы болып табылады және іс-шараны жоспарлау және өткізу жөніндегі әрбір шешімді айқындайтын болады. Эпидемиологиялық жағдай нашарлаған жағдайда финалдық жарыстар тоқтатылуы мүмкін және бұл жағдайда чемпионаттың ұйымдастыру комитеті жарысқа қатысушылардың қаржылық шығындары үшін жауап бермейді.
- 14.3. Чемпионат көрермендердің қатысуынсыз өткізіледі.
- 14.4. Іс-шараны ұйымдастырушылар алғашқы медициналық көмек көрсету бойынша медициналық бекеттің болуын қарастырады.
- 14.5. Чемпионатты өткізу кезінде қауіпсіздікті қамтамасыз етуді жарысты ұйымдастырушылардың тапсырмасы бойынша қауіпсіздік қызметінің қызметкерлері жүзеге асырады.
- 14.6. Чемпионатты өткізу кезеңінде жеке мүліктің, зияткерлік меншіктің және жеке құжаттаманың сақталуына, сондай-ақ чемпионатты өткізу аумағынан тыс жерлерде жеке қауіпсіздікке жауапкершілік қатысушылардың өздеріне жүктеледі.
- 14.7. Кәмелетке толмаған қатысушылар үшін команда басшылары мен бірге жүретін адамдар жауапты болады. 18 жасқа дейінгі балалар барлық уақытта уәкілетті адамдардың қарауында болуы керек.
- 14.8. Барлық қатысушылар қауіпсіздік қызметкерлерінің талаптарын сақтауы керек.

15. БАЙЛАНЫС АҚПАРАТЫ.

Телеграм арнасы: https://t.me/robotek_gt

Электронды пошта: rgt@robotek.kz

Қосымша №1. «Robotek Grand Tournament» чемпионаты санаттарының тізімі

№	Санат атауы	Қатысушы- лардың жасы	Команда мүшелері нің саны
1	Роботек	2013-2017 ж.т.	2
2	Инверстік сызық бойымен жарыс	2013-2017 ж.т.	2
3	Жеткізуші робот	2013-2017 ж.т.	2
4	Мерген	2009-2012 ж.т.	2
5	Туды жеткізу	2009-2012 ж.т.	2
6	Сұрыптаушы робот	2009-2012 ж.т.	2
7	РобоБаскетбол (біріккен санат)	2009-2017 ж.т.	2
8	Matrix MARC Designer	2011-2013 ж.т.	2-4
9	Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge	2006-2018 ж.т.	2-4

Қосымша №2. «Robotek Grand Tournament» чемпионатына тіркелу формасы

Санаты:	
Команданың атауы:	
Қала/облыс (елді мекен):	
Команда ұсынатын ұйым:	

№	Командадағы мәртебе	Тегі, Аты, Әкесінің аты (толық)	ЖСН	Сынып	Байланыс телефон нөмірі
1	Команда жетекшісі				
2	№1 қатысушы				
3	№1 қатысушының ата-анасының бірі				
4	№2 қатысушы				
5	№2 қатысушының ата-анасының бірі				

Ескерту:

«Matrix MARC Designer» және «Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge» санаттарында екіден төртке дейін қатысушының қатысуына рұқсат етіледі.

Кестеде тек №1 және №2 қатысушыларға арналған жолдар көрсетілген, алайда осы санаттардағы командаларды тіркеу кезінде №3 және №4 қатысушыларға, сондай-ақ олардың ата-аналарына арналған жолдар қосылуы қажет.

Команда жетекшісінің электрондық поштасы: _____

Команда жетекшісінің телефоны / Whatsapp: _____

Команда жетекшісінің қолы _____
(қолы, Т.А.Ә.)

Барлық деректерді растаймын:

Ұйым басшысы: _____
(қолы, Т.А.Ә.)

Ұйымның мөрі

Толтырылған күні: _____

**«Robotek Grand Tournament» чемпионатындағы
техникалық және өрт қауіпсіздігі ережелері**

Өтетін орны: Астана қаласы

1. Топ жетекшісінің жауапкершілігі

● Команда жетекшісі – ересек азамат, команда мүшесі, команданы басқарады, Чемпионат Ұйымдастырушылары мен басқа ұйымдар алдында оның мүддесін қорғайды, сондай-ақ команданың барлық мүшелерінің қауіпсіздік және өрт қауіпсіздігі ережелерін сақтауын бақылайды және оған жауап береді. Топ басшысы төтенше жағдай кезінде топ мүшелерінің қауіпсіздігін қамтамасыз етеді.

2. Чемпионатқа қатысушылардың міндеттері:

● Чемпионаттың ресми сайтында жарияланған Чемпионат туралы ереженің 12-бөлімінің талаптарын орындау және орындау.

3. Техникалық және өрт қауіпсіздігін қамтамасыз ету

- 18 жасқа толмаған балаларды ересек адам немесе жаттықтырушылар, тәлімгерлер немесе уәкілетті тұлғалардың сүйемелдеуімен топтар мен командаларды алып жүру керек.
- Күйіктің, түтіннің, өрттің немесе әдеттен тыс дыбыстың иісі шықса, жұмысты дереу тоқтатып, Басшыға немесе Ұйымдастыру комитетінің ең жақын өкіліне немесе қауіпсіздік қызметкеріне хабарлаңыз.
- Ұйымдастыру комитетінің басшысы немесе өкілі жағдайды бағалауға және одан әрі эвакуациялау және өрт сөндіру бөлімін шақыру туралы шешім қабылдау үшін қауіпсіздік қызметіне хабарлауға міндетті.
- Қатысушылар қауіпсіздік қызметкерлерінің барлық талаптарын орындауы керек.
- Өзіңізді нашар сезінген немесе әдеттен тыс жағдай туындаған жағдайда дереу жұмысты тоқтатыңыз және Ұйымдастыру комитетінің басшысына немесе жақын жердегі өкіліне хабарлаңыз.
- Чемпионат аумағында іс-шараға қатысушы өзін нашар сезінген немесе жарақат алған жағдайда хабарласа алатын дәрігер болады.

4. Өрт қауіпсіздігі және қауіпсіздік ережелері.

- Үйде жасалған ұзартқыштар мен бөлгіштерді пайдаланбаңыз.
- Электр розеткалары немесе қосылымдары бар техникалық жерлерде үстелдердің үстіне суды, сусындарды немесе басқа сұйықтықтарды қалдыруға, қоюға немесе ұстауға тыйым салынады.
- Ашаны су қолмен розеткаға немесе розеткадан суырмаңыз.
- Құралдың сымынан тартпаңыз (тек сымның ашасынан ұстаңыз), сым үзіліп, ток соғуы мүмкін.
- Жалаңаш электр сымына жақындамаңыз немесе оны ұстамаңыз.
- Электрлік өрттерді сумен өшірмеңіз.
- Чемпионат аумағында орналасқан қалқандарды бұзуға (ашуға) тырыспаңыз.
- Электр құрылғыларын қосулы тұрғанда жөндеуге болмайды.
- Электр розеткаларына бөгде заттарды салмаңыз.
- Өткір құралдарды тек топ жетекшілерінің немесе жаттықтырушының қатысуымен ғана пайдалануға рұқсат етіледі.
- Техникалық аумақта тәртіпті сақтау міндетті! Роботты жарысқа дайындауға қатысы жоқ барлық нәрселерді үстелдің астына қою керек. Команда бұйрықты орындамаған жағдайда жауапты тұлғалар «Чемпионат туралы ережені» бұзғаны үшін команданы дисквалификациялау рәсімін бастауы мүмкін.
- Барлық роботтар мен құрылғылар басқа адамдарға, басқа роботтар мен құрылғыларға немесе бәсекелестік алаңдарына зиян келтірмейтіндей етіп жасалуы керек.
- Құрамында сынап қосқыштары немесе қорғасын бар бөлшектер, литий полимерлі батареялар сияқты денсаулыққа зиянды заттары бар заттарды пайдаланбаңыз.
- Ойын алаңында робот шассиінің электрлік жерге тұйықтауын пайдалануға тыйым салынады.

- Командаларға роботты басқарудың кез келген әдісін қолданатын техникалық аймақтарда кез келген жол сынақтарын өткізуге тыйым салынады. Барлық сынақтар тек жаттығу алаңдарында жүргізілуі керек.
- Чемпионат аумағында дәнекерлеуге және кәсіби кескіш (бұрғылау) құралдарын пайдалануға тыйым салынады.
- Конструктормен жұмыс істегенде бөлшектерге назар аудару керек, өйткені олар көбінесе өте кішкентай. Бөлшектерді ауызға салуға және жұмыс үстеліне шашуға қатаң тыйым салынады.

5. Төтенше жағдайдан қорғау

- Чемпионатқа қатысушыларды, қонақтарды және қызметкерлерді төтенше жағдайдың тікелей қаупі және қорғаныс шараларын қолдану қажеттілігі туралы дер кезінде ескерту үшін іс-шараның барлық қатысушылары орындауға міндетті дауыс зорайтқыштар қолданылады.
- Төтенше хабарламаны тыңдау, ондағы ақпаратты, қауіп немесе төтенше жағдайда белгіленген тәртіп ережелерін қатаң және қатаң сақтау қажет.

«Утверждаю»

Директор центра по выявлению и поддержке
одаренных детей и талантливой молодежи

«Астана Дарыны»

Бейсенбаева Ж.М.

«27» 11 2025 ж.



«Согласовано»

Генеральный Директор школы
робототехники «Robotek»

Шалкарбеков С.Ж.

2025 ж.



ПОЛОЖЕНИЕ о Чемпионате по робототехнике «Robotek Grand Tournament»

Астана 2025

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящие Правила проведения соревнования по робототехнике «Robotek Grand Tournament» (далее – Чемпионат) определяют цели и задачи Чемпионата, регламентируют порядок его проведения.
- 1.2. Даты проведения Чемпионата: **12-13 мая 2026 г.**
- 1.3. Официальный сайт соревнования: <https://www.rgt.robotek.kz>, также имеется Telegram канал «Robotek Grand Tournament» https://t.me/robotek_gt, аккаунты Robotek_grand_tournament (Robotek Grand Tournament) в Instagram и Facebook.
- 1.4. Принимая участие в Чемпионате, гости и участники тем самым соглашаются с настоящими Правилами проведения Чемпионата и обязуются им следовать.
- 1.5. Используемые термины:
 - **Организаторы Чемпионата** – Республиканский научно-практический центр «Дарын», Управление образование г. Астаны, Центр по выявлению и поддержке одаренных детей и талантливой молодежи «Астана дарыны» акимата г.Астана, Школа робототехники «Robotek».
 - **Партнер соревнований** – Компания, предоставившая организационную или информационную поддержку в проведении комплекса отборочных мероприятий по стране или республиканского финала.
 - **Спонсор соревнований** – Организация, предоставившая финансовую или материальную помощь.
 - **Оргкомитет** - это коллегиальный орган, сформированный под руководством Организатора из представителей общественности региона, осуществляющий организационные действия по подготовке и проведению Чемпионата (см. Раздел 3 Положения).
 - **Сборная команда** – это коллектив учащихся, студентов, аспирантов, молодых работников во главе с руководителем команды, осуществляющих занятия по робототехнике в рамках образовательного учреждения, предприятия или самостоятельно (семейные или дворовые команды) и прошедший подготовку к Чемпионату и представляющий свою организацию образования, клуб или регион.
 - **Команда** – двое представителей сборной команды, которые со своим роботом принимают участие в отдельных категориях Чемпионата. Эти два участника являются командой, представляющей только одного робота и только в одной категории отборочного чемпионата. Команда должна иметь свое название.
 - **Оператор** - член команды, который непосредственно взаимодействует с роботом в текущем туре.
 - **Руководитель сборной** – уполномоченное лицо (18 лет и старше), осуществляющее административное руководство командой, представляющее ее интересы перед Организаторами Чемпионата и другими организациями, а также контролирующее и несущее ответственность за надлежащее поведение всех участников Команды. Руководитель сборной команды не принимает непосредственного участия в соревнованиях Чемпионата.
 - **Сопровождающий** – уполномоченное лицо (18 лет и старше), выполняющее функции наставника несовершеннолетних участников сборной команды. На основании доверенностей от родителей/опекунов несовершеннолетних участников, он должен отвечать за безопасность, здоровье и поведение участников своей сборной команды. Руководитель сборной может совмещать функции руководителя и сопровождающего.
 - **Тренер команды** – ведет теоретическую и практическую подготовку участников, организывает тренировочные сборы и прочие мероприятия по подготовке к Чемпионату на уровне своей организации.
 - **Судья** – физическое лицо, уполномоченное Организатором Чемпионата обеспечить соблюдение правил проведения и регламентов Чемпионата по робототехнике «Robotek Grand Tournament».
 - **Судейская коллегия** - все судьи, обслуживающие данный Чемпионат, составляют судейскую коллегия.
 - **Техническая инспекция** – процесс оценки соответствия роботов требуемым техническим параметрам перед началом соревнований. Осуществляется уполномоченными лицами из числа судейской коллегии – Технической Комиссией.
 - **Категория Чемпионата** – вид состязания роботов, имеющий свое название и правила проведения. Категории Чемпионата указаны в Приложении №1.

- **Регламент** – технический документ, описывающий требования к проведению Чемпионата по отдельно взятой категории. Включает в себя следующие пункты:
 - Название категории Чемпионата.
 - Условия проведения Чемпионата по данной категории.
 - Требования к полю Чемпионата.
 - Требования к роботу.
 - Последовательность прохождения и выполнения заданий.
 - Особенности судейства и подведения итогов в каждой категории Чемпионата.
- **Возрастная группа** – участники разделяются на возрастные группы в зависимости от категории состязания.
- **Зона Старта** – это исключительно белая область в цветной рамке. При запуске робот должен полностью находиться в пределах стартовой зоны (белая область).
- **Зона «карантина»** – специально выделенная и ограниченная в доступе зона, где на столах выставляются, подписываются и хранятся роботы, подготовленные к соревнованиям. Там же проводится техническая экспертиза.
- **«Сюрприз»** - дополнительное задание, в рамках технического уровня сложности категории, нацеленное на проверку способности участника выполнить его самостоятельно, без присутствия тренера. Такими заданиями могут быть повторения имеющихся препятствий, смена направления движения (по часовой или против часовой стрелки), изменение положений мишеней, изменение цвета объектов и т.д.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ЧЕМПИОНАТА

- 2.1. Популяризация спортивной и образовательной робототехники в Республике Казахстан.
- 2.2. Выявление и поддержка талантливых школьников в области конструирования и программирования роботов, инженерных наук, программирования, других инновационных образовательных технологий
- 2.3. Популяризация научно-технического творчества и повышение престижа инженерных профессий среди молодежи.
- 2.4. Развитие у детей и юношества необходимых навыков для спортивной и профессиональной деятельности.
- 2.5. Развитие у молодежи навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач и работы с техникой.
- 2.6. Стимулирование интереса детей и молодежи к сфере инноваций и высоких технологий.
- 2.7. Выявление, отбор и поддержка талантливой молодежи.
- 2.8. Выявление в отборочных турах сильнейших спортсменов и формирование сборных команд области (региона, города республиканского значения) для участия в республиканских и международных чемпионатах по робототехнике.
- 2.9. Формирование и развитие робо-спортивного резерва страны.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО ЧЕМПИОНАТОМ

- 3.1. Организацию и руководство Чемпионатом осуществляет Организационный Комитет Чемпионата (далее Оргкомитет).
- 3.2. Оргкомитет формируется Организаторами Чемпионата.
- 3.3. В Оргкомитет могут входить:
 - представители региональных органов государственной власти;
 - специалисты в области робототехники, автоматизации и мехатроники;
 - представители предприятий высокотехнологичных сфер экономики;
 - представители компаний-спонсоров или партнеров;
 - специалисты по организации соревнований.
- 3.4. Оргкомитет выполняет следующие функции:
 - утверждает регламенты проведения Чемпионата;
 - утверждает судейскую коллегию (см. Раздел 8 Положения);
 - утверждает специальные номинации;

- утверждает календарный план (программу) проведения Чемпионата;
 - может принимать специальные решения об участии в Чемпионате дополнительных команд;
 - принимает иные решения, не противоречащие настоящим Правилам и законодательству Республики Казахстан.
- 3.5. Руководители команд несут ответственность за жизнь и здоровье детей в пути к месту проведения Чемпионата, во время проведения Чемпионата и в пути обратно к месту жительства.
 - 3.6. Все расходы, связанные с подготовкой и участием в Чемпионате, несут участвующие Команды.
 - 3.7. Главный судья Чемпионата рекомендуется специалист в области робототехники, автоматизации и мехатроники, представители предприятий высокотехнологичных отраслей экономики, специалисты по организации соревнований, члены школы робототехники “Robotek”.
 - 3.8. Члены судейской коллегии не могут назначаться из числа аффилированных лиц, т.е. лиц, непосредственно заинтересованных в результатах соревнований.
 - 3.9. Судьи в обязательном порядке проходят предварительное обучение под руководством Организатора Чемпионата и получают допуск к судейству на нем.
 - 3.10. Для соревнования по каждой категории чемпионата в отдельности рекомендуется судейская бригада из трех человек (минимум один специально подготовленный судья-арбитр и два помощника из числа волонтеров для ведения хронометража, записи результатов и технической помощи арбитру).
 - 3.11. После завершения Чемпионата каждому судье выдается сертификат от имени Оргкомитета чемпионата, подтверждающий его опыт в судействе, а также уровень данного соревнования по робототехнике (городской, областной, республиканский). Сертификаты имеют нумерацию и хранятся в базе данных.
 - 3.12. Судья должен быть предельно корректным, добросовестно выполнять свои обязанности, одинаково нейтрально относиться ко всем участникам.
 - 3.13. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.
 - 3.14. Любой из судей может назначить дополнительную квалификационную проверку (измерение, взвешивание и т.п.) для робота любой из команд непосредственно перед любым состязанием, если возникнут сомнения по поводу соответствия робота Регламентам Чемпионата. Для исключения возможностей возникновения спорных моментов судьям и волонтерам технической комиссии рекомендуется обеспечение качественной охраны карантинных столов, фото и видео-фиксация роботов для возможности сравнения их конструкции с момента первой сдачи на карантин с возвращениями после оперативных отладок.
 - 3.15. Переигровка или приостановка состязания может быть проведена по решению судей в соответствии с Регламентами.
 - 3.16. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в письменном виде (на имя Главного судьи Чемпионата) обжаловать решение судей, не позднее 10 минут после окончания текущего тура, исключительно через руководителя команды. Состязания приостанавливаются, проводится пересмотр фото и видео фиксации, опрос судей по категории и иные действия для выяснения обстоятельств. Если нарушения, описанные в жалобе, не подтверждаются, команда штрафует. Размер штрафа – 2 МРП. Штраф оплачивает руководитель команды, подавшей неподтвержденную жалобу. Если нарушения имели место, Оргкомитет принимает решение в рабочем порядке (повтор заезда или раунда, пересчет очков и т.д.).
 - 3.17. Оргкомитет имеет право привлечь независимых наблюдателей, а также использовать видеозаписи службы охраны здания для обеспечения возможности принятия справедливого решения в спорных моментах соревнований.
 - 3.18. Неэтичное или неспортивное поведение участников Чемпионата, отказ от выполнения требований судей рассматривается как грубое нарушение и наказывается дисквалификацией.
 - 3.19. Контакт участников с судейской коллегией должен сводиться к минимуму на протяжении всего времени соревнований и по возможности ограничиваться только регламентированным взаимодействием для исключения неправомерных ситуаций.

4. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

- 4.1. Чемпионат «Robotek Grand Tournament» – командное мероприятие.
- 4.2. В Чемпионате принимают участие команды от учебных заведений, кружков, клубов и частных лиц, использующие для изучения робототехники любые робототехнические платформы (допускается комбинация деталей различных наборов, а также самодельные роботы). Члены одной команды должны иметь отличительную форму одежды (футболку с логотипом учебного заведения или названием команды) или иной элемент (галстук, значок или повязку).
- 4.3. Количество команд для участия в категории утверждается Оргкомитетом.
- 4.4. Команда состоит из 2 участников или до 4 участников в категории Matrix MARC Designer, Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge.
- 4.5. Команду сопровождает тренер, причем только один.
- 4.6. 1 ученик и 1 тренер тоже могут быть командой и могут принимать участие.
- 4.7. Команда может участвовать только в одной из категорий «Robotek Grand Tournament» за сезон.
- 4.8. Ученик может состоять только в одной команде.
- 4.9. Минимальный возраст тренера - 18 лет.
- 4.10. Тренеры могут работать более чем с одной командой.
- 4.11. Возрастные группы для каждой категории определены следующим образом:
 - Роботек (2013-2017 г.р.)
 - Гонка по инверсной линии (2013-2017 г.р.)
 - Робот доставщик (2013-2017 г.р.)
 - Мерген (2009-2012 г.р.)
 - Доставка флага (2009-2012 г.р.)
 - Робот сортировщик (2009-2012 г.р.)
 - РобоБаскетбол (2009-2017 г.р.)
 - Matrix MARC Designer (2011-2013 г.р.)
 - Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge (2006-2018 г.р.)
- 4.12. Указанный максимальный возраст представляет собой возраст, которого участник достигнет в календарном году соревнования, а не возрастом участника в день соревнования.
- 4.13. Все участники Чемпионата должны в обязательном порядке иметь при себе документы, удостоверяющие личность и возраст (в соответствии с законами РК).

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОТБОРОЧНЫХ ЭТАПОВ СОРЕВНОВАНИЙ

- 5.1. С 2025–2026 учебного года вводится обновленная система отбора команд на финальный этап чемпионата. Ее цель — увеличение охвата участников и обеспечение равных условий для всех образовательных организаций Казахстана.
- 5.2. Отборочные соревнования делятся на две Лиги:
 - 1) **Лига “Robotek Дарын” — для государственных школ и учреждений.**
 - 2) **Лига “Robotek Бірлік” — для частных школ, клубов и учебных центров Казахстана.**
- 5.3. Обе лиги проходят по единому регламенту Robotek Grand Tournament.
- 5.4. **Лига “Robotek Дарын”.** Проводится при участии региональных центров РНПЦ «Дарын». **Сроки проведения: до 31 марта 2026 года.** Участвуют команды из государственных учреждений области или города республиканского значения: государственные школы, дворцы школьников, центры технического творчества и станции юных техников. Даты уточняются в местных центрах «Дарын». Команды, занявшие 1-е место в своей категории, получают право участия в финальном этапе чемпионата.
- 5.5. **Лига “Robotek Бірлік”.** Проводится **28 февраля – 1 марта 2026 года в Астане.** Организатор — «Центр по выявлению и поддержке одаренных детей и талантливой молодежи «Астана дарыны» и Школа робототехники «Robotek». Участвуют команды из частных организаций со всего Казахстана: школы, клубы робототехники, центры дополнительного образования. Заявки принимаются до 1 февраля 2026 года на rgt@robotek.kz. (форма заявки в Приложении №2). Команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е место в своей категории, получают право участия в финальном этапе чемпионата.

5.6. Единые категории для обеих лиг (состав команды: 2 человека):

№	Название категории	Возраст участников	Кол-во членов команды
1	Роботек	(2013-2017 г.р.)	2
2	Гонка по инверсной линии	(2013-2017 г.р.)	2
3	Робот доставщик	(2013-2017 г.р.)	2
4	Мерген	(2009-2012 г.р.)	2
5	Доставка флага	(2009-2012 г.р.)	2
6	Робот сортировщик	(2009-2012 г.р.)	2
7	РобоБаскетбол (совмещенная категория)	(2009-2017 г.р.)	2

5.7. Категории с прямой подачей заявки в Оргкомитет, без проведения отборочных этапов в обоих Лигах.

Без проведения областного отборочного этапа, путем прямой отправки проектных материалов (см. Правила данной категории) в Оргкомитет на электронную почту **rgt@robotek.kz** - до **1 марта 2026 года**:

№	Название категории	Возраст участников	Кол-во членов команды
8	Matrix MARC Designer	(2011-2013 г.р.)	2-4
9	Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge	(2006-2018 г.р.)	2-4

На основании поданных заявок организаторы чемпионата примут решение о предоставлении командам квоты для участия в финальном этапе. Общее количество команд в каждой категории Matrix MARC Designer будет ограничено 20 командами и Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge будет ограничено 20 командами. Квоты на участие будут предоставлены командам, продемонстрировавшим наилучшее соответствие технической документации, качеству сборки робота и уровню подготовленного проекта. (см. Раздел №7)

5.8. **Квоты и специальные приглашения (Wild Card).** Оргкомитет может предоставлять дополнительные квоты и специальные приглашения для участия в финальном этапе чемпионата. Квоты предоставляются:

- командам, показавшим высокие результаты на отборочных этапах, но не занявшим первое место;
- организациям, активно участвующим в развитии образовательной робототехники в регионах;
- командам, приглашённым по решению Оргкомитета в рамках партнёрских и международных программ.
- организаторам чемпионата (принимающей стороне) для представления дополнительных команд;

Все решения о выдаче Wild Card и распределении квот принимаются Оргкомитетом Robotek Grand Tournament и являются окончательными.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Чемпионат «Robotek Grand Tournament» проводится **12-13 мая 2026 года**.

6.2. Место проведения чемпионата – город Астана.

6.3. Перечень категорий финальных соревнований «Robotek Grand Tournament» и количество допускаемых к ним команд приведен в Приложении №1.

6.4. Все этапы Чемпионата проводятся в соответствии с требованиями, представленными в прилагаемых Регламентах. Регламенты публикуются на официальном сайте Чемпионата.

- 6.5. В Чемпионате «Robotek Grand Tournament» роботы, собранные на базе различных конструкторских платформ, будут соревноваться вместе; разделение по платформам не применяется.
- 6.6. Состязания в разных категориях чемпионата могут проводиться одновременно. Одна команда может участвовать только в одной категории.
- 6.7. Возраст участников **от 9 до 17 лет**. Конкретные пределы возрастных групп по каждой категории оговариваются в Регламентах и указаны в Приложении №1 к настоящему Положению.
- 6.8. В день проведения соревнований для отладки и настройки роботов каждая команда будет обеспечена столом и источником электропитания напряжением 220 В.
- 6.9. Для каждого робота команда должна привезти и подготовить все необходимые материалы (оргкомитет не будет выдавать на месте проведения):
- набор необходимых деталей и компонентов для роботов, в том числе зарядные устройства;
 - портативный компьютер (ноутбук) с установленным программным обеспечением и установочными дисками (на случай экстренного восстановления операционной системы или программных продуктов);
 - запасные батарейки или заряженные аккумуляторы (за время отладки робота заряд батареи расходуется, и его может не хватить на сами соревнования) и т.д.
 - также необходимые средства санитарно-эпидемиологической безопасности.
- 6.10. В зоне соревнований, после размещения на своих местах зарегистрированных участников, судьи каждой категории должны напомнить им порядок и правила проведения соревнований и технические регламенты. Все участники должны подтвердить понимание регламентов и согласие с условиями соревнований *при регистрации на соревнования*. Сдача робота на стол технической инспекции подтверждает согласие участников с окончательными условиями соревнований. Претензии к условиям соревнований после сдачи в карантин приводят к дисквалификации команды.

ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ РАУНДА

1. Робот помещается в стартовую зону в полностью **ВЫКЛЮЧЕННОМ** состоянии!
 2. Робот должен быть расположено в любой части стартовой зоне так, чтобы проекция робота на поле полностью находилась в зоне старта.
 3. Не разрешается вводить данные в программу путем изменения положения или ориентации частей робота или выполнять какие-либо калибровки датчиков на транспортном средстве. Не допускается ввод данных путем изменения конфигурации переключателей, если таковые имеются. Если команда введет данные посредством физических корректировок, она будет дисквалифицирована на этот раунд.
 4. После проверки поля и внесения физических корректировок (по необходимости) робот включается. Для включения робота допускается только один выключатель.
 5. Порядок запуска робота: После включения робот должен находиться в состоянии ожидания до нажатия кнопки «Пуск». Кнопка «Пуск» может располагаться на основном контроллере или на отдельной внешней кнопке. Допускается только одна кнопка «Пуск».
- Для роботов на базе EV3:*
Разрешается наличие только одной папки проекта с названием “RGT2026”.
Основная программа внутри этой папки должна называться “RUN2026”.
Все остальные проекты и папки в контроллере должны быть удалены до сдачи в карантин.
Запуск программы осуществляется нажатием кнопки «Пуск» на контроллере.
- Для роботов на базе Spike:*
Разрешается использование только первого слота (слот 0).
Процедура запуска аналогична описанной для контроллера EV3.
6. Ответственность за проверку игрового поля и правильность расположения игровых элементов лежит на команде. Судья спросит, готова ли команда. Команда должна ответить «Да», чтобы продемонстрировать свое согласие с планировкой игрового поля. Повторные старты не будут разрешены, если после старта команда осознает, что расположения игровых элементов неправильная.
 7. Судья подает сигнал к запуску робота. Судья засчитывает «Три, два, один, старт». По команде «Старт» затем нажимается стартовая кнопка и начинается отсчет времени попытки. У робота

будет время для прохождения раунда, указанное в правилах отдельной категории.

8. Дополнительное (второе) действие предусмотрено только в следующих случаях:

- когда робот не смог закончить заезд из-за постороннего вмешательства
- из-за ошибки допущенной судейской коллегией
- если не удалось запустить робота в течение 30 секунд после команды судьи – «СТАРТ».

Выполнение второй попытки в этом случае переносится на конец текущего тура.

- 6.11. «Сюрприз» - дополнительное задание, в рамках технического уровня сложности категории, нацеленное на проверку способности участника выполнить его самостоятельно, без присутствия тренера. «Сюрприз» определяется жребием и оглашается после зачитывания и регламентов соревнований, до начала сборки и отладки роботов. В сезоне **2025-2026 года** сюрприз может назначаться лишь в спорных случаях, в которых команда должна доказать самостоятельность работы. Перечень заданий — сюрпризов указан в Памятке для Главной Судьи соревнований.
- 6.12. По окончании времени отладки команды помещают своих роботов в зону «карантина». После подтверждения судьи Технической Комиссии, что роботы всех участников прошли техническую экспертизу и соответствуют требованиям, соревнования начинаются в соответствии с правилами (см. Регламенты).
- 6.13. Конструкция роботов во время соревнований должна оставаться без изменений. Между турами участники имеют право на ремонт поврежденного робота, замену элементов питания, внесение изменения в программу. Время на оперативную отладку – 10 минут. Время контролируется судьей технической комиссии.
- 6.14. В зоне соревнований разрешается находиться только участникам команд, членам оргкомитета и судьям. Тренеры, сопровождающие лица и руководители команд в Зону соревнований не допускаются.
- 6.15. Участникам команды запрещается покидать Зону соревнований без разрешения члена оргкомитета.
- 6.16. Во время проведения Чемпионата всем, кто находится вне Зоны соревнований (за ограничительной линией), запрещено общаться с участниками внутри нее. Общение через границу зоны соревнований может привести к дисквалификации команды.
- 6.17. Если во время соревнований будет обнаружено злонамеренное использование любых устройств дистанционного управления для управления роботами своей команды или создания помех роботам соперников, уличенная команда будет дисквалифицирована и снята с соревнований.
- 6.18. Во время соревнований запрещается использование готовых роботов, приобретенных в специализированных магазинах, таких как Jsumo, RoboShop, SparkFun, Pololu, RobotStore, Adafruit, Trossen Robotics, TechRobots, Lynxmotion, RoboUniverse, Seeed Studio и RoboMarket. Участники должны разрабатывать и собирать своих роботов самостоятельно, демонстрируя свои инженерные и программные навыки. Это правило направлено на стимулирование творчества и инноваций среди участников, а также на обеспечение честной конкуренции.
- 6.19. Дисквалификация: Участники, уличенные в использовании готовых роботов, приобретенных в магазинах, будут дисквалифицированы. Оргкомитет оставляет за собой право проверять роботов на соответствие требованиям и проводить дополнительное тестирование для выявления нарушений, если это необходимо.
- 6.20. Оргкомитет, судьи, участники соревнований и их сопровождающие лица обязаны проявлять толерантность и уважение друг к другу, вне зависимости от возраста, пола, национальности, религиозной принадлежности и физических особенностей.

7. ДОПУСК И РЕГИСТРАЦИЯ НА ЧЕМПИОНАТ

- 7.1. Областные отборочные этапы будут проводиться при поддержке региональных центров РНПЦ «Дарын» **до 31 марта 2026 г.** (См. Раздел №5)
- 7.2. Региональные центры РНПЦ «Дарын» должны направить список команд, получившие 1 место в областных отборочных этапах на почту rgt@robotek.kz **до 3 апреля 2026 г.** (см. образец формы заявки).
- 7.3. Оргкомитет Чемпионата **до 10 апреля 2026 года** изучает заявки на соответствие требованиям Положения Чемпионата и принимает решение о допуске команд к соревнованиям. Оспаривание этого решения не принимается. Не позднее **13 апреля 2026 года** списки команд-участниц финальных соревнований размещаются на сайте.

- 7.4. По категориям **Matrix MARC Designer** и **Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge** на основании поданных заявок организаторы чемпионата до **10 апреля 2026 года** примут решение о предоставлении командам квоты для участия в финальном этапе. Не позднее **13 апреля 2026 года** списки команд-участниц финальных соревнований размещаются на сайте.
- 7.5. После допуска команд к соревнованиям Организаторы включают ответственных лиц команд в Телеграм канал Чемпионата, где им направляется дополнительные формы к заполнению (в том числе согласие родителей на участие, сопровождение и обработку персональных данных, согласие совершеннолетних участников на участие и обработку персональных данных, правила техники безопасности на каждого участника, подписанное официальными представителями участника или самим участником, если он совершеннолетний).
- 7.6. Участники соревнований и сопровождающие должны в обязательном порядке иметь при себе документы, удостоверяющие личность и предъявить их при регистрации.
- 7.7. Команды не допускаются к соревнованиям при отсутствии требуемых документов.

8. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О СУДЕЙСТВЕ

- 8.1. Контроль и подведение итогов соревнований осуществляется судейской коллегией во главе с Главной Судьей в соответствии с утвержденными Регламентами и приведенными Правилами.
- 8.2. Судейская коллегия назначается Оргкомитетом.
- 8.3. В судейской коллегии рекомендовано распределить обязанности (можно совмещать):

Главный судья	Руководство организацией и судейством соревнования. Оперативное управление проведением соревнований. Обеспечение соблюдения программы мероприятия. Решение спорных и не регулируемых правилами вопросов. Принятие решений о дисквалификации команд. Руководство подготовкой отчетности об итогах соревнований.
Главный Секретарь соревнований	Регистрация прибывших участников спортивного соревнования и проверка наличия всех заявленных участников. Оповещение главную судью и судейской коллегии о неявке участника или несоответствии регистрационных данных. Уведомление участников спортивных соревнований о месте и времени проведения церемоний, спортивных состязаний и иных мероприятий, организованных в рамках спортивных соревнований, а также о решениях главной судейской коллегии. Сведение отдельных протоколов соревнований по категориям в единую турнирную таблицу, подготовка промежуточной и итоговой отчетности о результатах проведения.
Судья-Арбитр	Судейство по отдельной категории соревнования. Проведение жеребьевки при отсутствии стартового протокола. Контроль соблюдения правил и регламентов соревнований. Взаимодействие с участниками спортивных соревнований для организации и координации их действий.
Судья-Хронометрист	Фиксация технических действий и определение результатов выступлений участников.
Судья-секретарь	Документальное оформление проведения соревнования. Помощь судье технической инспекции в документальном оформлении проинспектированных роботов. Ведение протоколов инспекции, техобслуживания соревнований по категориям. Сбор заявлений и обращений от участников соревнований и передача главному судье соревнований. Консультирование участников по организационным вопросам.

- 8.4. Оргкомитет оставляет за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.

- 8.5. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.
- 8.6. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.
- 8.7. Судья может назначать дополнительные раунды для разьяснения спорных ситуаций.
- 8.8. По решению судьи раунд может быть приостановлен для разьяснения правил.
- 8.9. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, руководитель команды имеет право в письменном порядке обжаловать решение судей в Оргкомитете не позднее 10 минут после окончания текущего раунда.
- 8.10. Судья может закончить раунд по собственному усмотрению, если робот в течение 10 секунд не сможет продолжить движение.
- 8.11. Перечень нарушений, приводящих к предупреждению:
- если во время раунда кто-либо из команды, кроме оператора, прикоснулся к роботу
 - если кто-либо из команды прикоснулся к роботу соперника во время раунда. Предупреждение получает команда того участника, который прикоснулся к роботу соперника.
- При получении командой первого предупреждения текущий раунд переигрывается. При получении командой второго предупреждения раунд останавливается, и робот команды в текущем раунде считается проигравшим.
- Команда, получившая во время соревнований 3 предупреждения, дисквалифицируется на все время соревнований.
- 8.12. Перечень нарушений, приводящих к немедленной дисквалификации команды на все время соревнований:
- если кто-либо во время раунда дистанционно управляет роботом своей команды.
 - либо умышленно создает помехи роботу-сопернику.
- 8.13. В спорных ситуациях решение о победе или проведении дополнительного раунда принимает судья соревнования.

9. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- 9.1. Победители Чемпионата определяются по каждой категории соревнований, как указано в соответствующем Регламенте (см. Приложения).
- 9.2. Все участники соревнований получают сертификаты участия, победители по категориям соревнований – дипломы. Педагоги, подготовившие победителей – благодарственные письма, Судьи - сертификат, подтверждающий опыт судейства с указанием категории соревнований.
- 9.3. Организаторы и спонсоры чемпионата формируют призовой фонд.
- 9.4. Команды-призеры каждой категории награждаются кубками. Участники команды награждаются медалями за 1,2 или 3-е место, ценными подарками и дипломами.
- 9.5. Спонсоры и Партнеры Чемпионата могут учреждать специальные призы.

10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

- 10.1. Все участники должны представлять дополнительные документы и информацию необходимую для проведения Чемпионата и обеспечения безопасности по требованию Организаторов и уполномоченных сотрудников службы безопасности.
- 10.2. При наличии содержания рекламного характера, используемого участниками и командами в той или иной форме, участники должны согласовывать его с представителем Организационного Комитета заранее, минимум за неделю до начала мероприятия. Содержание и размещение рекламы спонсоров команд также должно согласовываться с Организаторами до начала Чемпионата.
- 10.3. Все роботы и устройства должны быть изготовлены таким образом, чтобы не причинять никакого вреда окружающим людям, другим роботам и устройствам или полям для соревнований.
- 10.4. Во время проведения Чемпионата участники должны быть с информационными бейджами, предоставленными Организаторами, размещенными на груди. Участники команды от одного учреждения должны использовать единый стиль одежды, форму или элементы одежды.
- 10.5. Участвуя в чемпионате, гости и участники (или ответственные лица) соглашаются с тем, что на мероприятиях могут проводиться фото-и видеосъемка без непосредственного разрешения. Также

участники (или ответственные лица), участвуя в чемпионате, соглашаются с тем, что его результаты могут быть использованы организаторами Чемпионата в целях популяризации робототехники.

- 10.6. В зоне проведения соревнований будет ограничено использование сотовых телефонов, в том числе фото и видео съемка не аккредитованными СМИ, участниками и гостями (для сокращения помех, влияющих на поведение роботов).

11. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ СОХРАНЯЕТ ПРАВО:

- 11.1. Корректировать условия проведения Чемпионата, извещая об изменениях на официальном сайте не позднее, чем за 2 (две) недели до начала его этапа.
- 11.2. Включать в программу Чемпионата дополнительные мероприятия, извещая об изменениях на официальном сайте Чемпионата не позднее, чем за 2 (две) недели до его начала.
- 11.3. Изменять сроки проведения Чемпионата, извещая об изменениях на официальном сайте не позднее, чем за 2 (две) недели до начала отборочного этапа и не менее, чем за месяц до финального этапа.
- 11.4. Учреждать дополнительные номинации, звания и призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и других заинтересованных организаций, и лиц.
- 11.5. Дисквалифицировать участников и команды за нарушение условий проведения Чемпионата.
- 11.6. Аннулировать результаты соревнований в категории, где было обнаружено злоупотребление отдельными судьями или судейской коллегией своими полномочиями.
- 11.7. Организационный Комитет имеет право не объяснять участнику или кому-либо еще причины того или иного решения.
- 11.8. Участники, сопровождающие лица должны взаимодействовать с Оргкомитетом через руководителя сборной команды.

12. ПОСЕТИТЕЛИ И УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА ОБЯЗАНЫ:

- 12.1. Соблюдать чистоту и порядок в месте проведения соревнований.
- 12.2. Самостоятельно соблюдать технику безопасности.
- 12.3. Строго соблюдать общественный порядок и общепринятые нормы поведения.
- 12.4. Проходить контроль (осмотр) у сотрудников службы безопасности при входе на территорию, где проводится мероприятие.
- 12.5. Бережно относиться к сооружениям, оборудованию.
- 12.6. Подчиняться законным предупреждениям и требованиям администрации, полиции и иных лиц, ответственных за поддержание порядка, пожарной безопасности.
- 12.7. Вести себя уважительно по отношению к участникам массовых мероприятий, обслуживающему персоналу, должностным лицам, ответственным за поддержание общественного порядка и безопасности при проведении массовых мероприятий.
- 12.8. Не допускать действий, способных создать опасность для окружающих и привести к созданию экстремальной ситуации.
- 12.9. Не оставлять без присмотра малолетних детей.
- 12.10. Осуществлять организованный выход из помещений и сооружений по окончании мероприятий.
- 12.11. Парковать автотранспорт в специально отведенных местах.
- 12.12. При возникновении любых ситуаций, подвергающих риску здоровье и безопасность жизнедеятельности гостей и участников, необходимо сразу поставить в известность организаторов мероприятия.
- 12.13. При получении информации об эвакуации действовать согласно указаниям администрации и сотрудников правоохранительных органов, ответственных за обеспечение правопорядка, соблюдая спокойствие и не создавая паники.

13. ПОСЕТИТЕЛЯМ И УЧАСТНИКАМ ЧЕМПИОНАТА ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- 13.1. Проносить огнестрельное и холодное оружие, огнеопасные, взрывчатые, ядовитые, пахучие, наркотические вещества, алкогольные напитки, а также напитки в стеклянной таре.

- 13.2. Находиться во время проведения массовых мероприятий на лестницах или люках, выбегать на арену, а также создавать помехи передвижениям участников массовых мероприятий.
- 13.3. Распивать спиртные напитки, появляться на массовом мероприятии в нетрезвом виде.
- 13.4. Курить во всех внутренних помещениях места проведения соревнований.
- 13.5. Допускать выкрики или иные действия, оскорбляющие человеческое достоинство и общественную нравственность.
- 13.6. Выбрасывать на арену, сцену и трибуны любые предметы, способные причинить ущерб тем или иным способом, а также находиться во время проведения мероприятия в проходах, на лестницах или в люках.
- 13.7. Забираться на ограждения, парапеты, осветительные устройства, площадки для телевизионных съемок, деревья, мачты, крыши и несущие конструкции, появляться без разрешения администрации объекта на арене, сцене, судейских комнатах и других служебных и технических помещениях.
- 13.8. Создавать помехи для нормального прохода и эвакуации людей в случае опасности.
- 13.9. Повреждать оборудование, технические средства и системы жизнеобеспечения, элементы оформления сооружения, иной инвентарь, зеленые насаждения.
- 13.10. Приходить на массовое мероприятие с животными.
- 13.11. Осуществлять торговлю, наносить надписи и расклеивать объявления, плакаты и другую продукцию информационного содержания без письменного разрешения администрации.

14. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

- 14.1. На протяжении всего периода проведения Чемпионата должны соблюдаться стандартные санитарно-гигиенические правила.
- 14.2. Здоровье и безопасность всех присутствующих на Чемпионате являются наивысшим приоритетом Организаторов и будут определять каждое решение по планированию и проведению мероприятия. В случае ухудшения эпидемиологической обстановки финальные соревнования могут быть отменены, и в этом случае Оргкомитет Чемпионата не несет ответственности за финансовые издержки участников соревнований.
- 14.3. Чемпионат проводится без присутствия зрителей.
- 14.4. Организаторы мероприятия предусмотрели наличие медицинского поста по оказанию первой медицинской помощи.
- 14.5. Обеспечение безопасности во время проведения Чемпионата осуществляется сотрудниками службы безопасности по поручению Организаторов соревнований.
- 14.6. Ответственность за сохранность личного имущества, интеллектуальной собственности и личной документации в период проведения Чемпионата, а также личной безопасности за пределами территории проведения чемпионата, возлагается на самих участников.
- 14.7. Ответственность за несовершеннолетних участников несут руководители команд и сопровождающие лица. Дети до 18 лет должны все время находиться под присмотром уполномоченных на то лиц.
- 14.8. Все участники должны соблюдать требования сотрудников службы безопасности.

15. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

Телеграм-канал: https://t.me/robotek_gt

Электронная почта: rgt@robotek.kz

Приложение №1. Перечень категорий Чемпионата «Robotek Grand Tournament»

№	Название категории	Возраст участников	Кол-во членов команды
1	Роботек	(2013-2017 г.р.)	2
2	Гонка по инверсной линии	(2013-2017 г.р.)	2
3	Робот доставщик	(2013-2017 г.р.)	2
4	Мерген	(2009-2012 г.р.)	2
5	Доставка флага	(2009-2012 г.р.)	2
6	Робот сортировщик	(2009-2012 г.р.)	2
7	РобоБаскетбол (совмещенная категория)	(2009-2017 г.р.)	2
8	Matrix MARC Designer	(2011-2013 г.р.)	2-4
9	Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge	(2006-2018 г.р.)	2-4

Приложение №2. Форма регистрации на Чемпионат «Robotek Grand Tournament»

Категория:	
Название команды:	
Город/область (населенный пункт):	
Организация, которую представляет команда:	

№	Статус в команде	Фамилия, имя, отчество (полностью)	ИИН	Класс	Контактный номер телефона
1	Руководитель команды				
2	Участник №1				
3	Один из родителей участника №1				
4	Участник №2				
5	Один из родителей участника №2				

Примечание:

Для категорий «*Matrix MARC Designer*» и «*Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge*» допускается участие *от двух до четырёх участников*.

В таблице указаны строки только для участников №1 и №2, однако при регистрации команд в данных категориях необходимо **добавить строки для участников №3 и №4, а также для их родителей**.

Электронная почта руководителя команды: _____

Телефон / Whatsapp руководителя команды: _____

Подпись руководителя команды _____
(подпись, Ф.И.О.)

Все данные подтверждаю:

Руководитель организации: _____
(подпись, Ф.И.О.)

Печать организации

Дата заполнения: _____

**Правила техники безопасности и пожарной безопасности на чемпионате
«Robotek Grand Tournament»**

Место проведения: г. Астана.

1. Ответственность руководителя команды

- Руководитель команды – совершеннолетний гражданин, член команды, осуществляет административное руководство командой, представляет ее интересы перед Организаторами Чемпионата и другими организациями, а также контролирует и несет ответственность за соблюдение правил техники безопасности и пожарной безопасности всех участников Команды. Руководитель команды обеспечивает безопасность участников команды в случае нештатной ситуации.

2. Обязанности участников Чемпионата:

- Соблюдать и выполнять требования Раздела 12 Положения о Чемпионате, которое опубликовано на официальном сайте Чемпионата.

3. Обеспечение технической и пожарной безопасности

- Дети в возрасте до 18 лет должны находиться в сопровождении взрослых или в составе групп и команд, сопровождаемых тренерами, наставниками или уполномоченными на то лицами.
- При появлении запаха гари, задымления, пожаре или необычном звуке немедленно прекратить работу, и сообщить Руководителю или ближайшему представителю Оргкомитета или сотруднику службы безопасности.
- Руководитель или представитель Оргкомитета обязан оценить ситуацию и сообщить службам безопасности для дальнейшего принятия решения об эвакуации и вызове пожарной службы.
- Участники обязаны выполнять все требования сотрудников служб безопасности.
- В случае плохого самочувствия или нестандартной ситуации – немедленно прекратить работу и сообщить Руководителю или ближайшему представителю Оргкомитета.
- На территории Чемпионата будет располагаться врач, к которому может обратиться участник мероприятия в случае плохого самочувствия или при получении травмы.

4. Правила пожарной безопасности и техники безопасности.

- Запрещено использование самодельных удлинителей и разветвителей.
- Запрещено оставлять, ставить и держать воду, напитки или любые другие жидкости на столах технических зон, где есть электрические розетки или соединения.
- Не вставляйте и не вытаскивайте вилку в розетку или из розетки мокрыми руками.
- Не тяните за шнур электроприбора (брать руками только вилку шнура), может произойти обрыв провода и ударить электрическим током.
- Не подходить и не трогать руками оголенный электрический провод.
- Не гасите загоревшиеся электрические приборы водой.
- Не пытайтесь проникнуть (открывать) электрощитов, расположенные на территории Чемпионата.
- Не проводите ремонт электроприборов при их включенном состоянии.
- Не вставляйте в электрические розетки посторонние предметы.
- Использование острых инструментов разрешено только в присутствии руководителей или сопровождающих команды.
- Соблюдение порядка в технической зоне обязательно! Все вещи, не относящиеся к подготовке робота к заезду, должны быть размещены под столом. В случае несоблюдения порядка командой ответственные лица могут инициировать процедуру дисквалификации команды за нарушение «Положения о Чемпионате».
- Все роботы и устройства должны быть изготовлены таким образом, чтобы не причинять никакого вреда окружающим людям, другим роботам и устройствам или полям для соревнований.

- Запрещены к использованию элементы, содержащие вредные для здоровья вещества, например, ртутные переключатели или свинец-содержащие детали, литий-полимерные аккумуляторы
- Запрещено использование электрического заземления шасси роботов на игровое поле.
- Командам запрещается проводить любые ходовые испытания в технических зонах используя, любой способ управления роботом. Все испытания необходимо проводить только на тренировочных полях.
- Сварка и использование профессиональных режущих (сверлящих) инструментов на территории Чемпионата - запрещена.
- При работе с конструктором важно следить за деталями, так как часто они очень мелкие. Нельзя детали брать в рот, раскидывать на рабочем столе.

5. Защита от чрезвычайных ситуаций

- С целью своевременного предупреждения участников Чемпионата, гостей и сотрудников о непосредственной опасности возникновения ЧС и необходимости применения мер защиты используются объявления по громкой связи, которым обязаны следовать все участники мероприятия.
- Необходимо прослушать экстренное сообщение, строго и неукоснительно следовать содержащейся в нем информации, установленным правилам поведения в условиях угрозы или возникновения чрезвычайных ситуаций.

«Approved»

Director of the Center for Identification and
Support of Gifted Children and Talented Youth

«Astana Daryn»

Beisenbayeva Z. M.

«27»

2025.



«Confirmed»

CEO of the Robotics School «Robotek»

Shalkarbekov S. Z.

«27»

2025.



DARYN



**ASTANA
DARYN**



ROBOTEK

REGULATIONS

for the Robotics Championship

«Robotek Grand Tournament»

Astana 2025

1. GENERAL REGULATIONS

- 1.1. These Rules for the Robotics Championship «Robotek Grand Tournament» (hereinafter referred to as the Championship) define the objectives and tasks of the Championship and regulate the procedure for its organization and conduct.
- 1.2. Dates of the Championship: **May 12–13, 2026.**
- 1.3. The official website of the Championship: <https://www.rgt.robotek.kz>. Additional resources include the Telegram channel “Robotek Grand Tournament” https://t.me/robotek_gt, and social media accounts on Instagram and Facebook @Robotek_grand_tournament (Robotek Grand Tournament).
- 1.4. By participating in the Championship, guests and participants agree to these Rules and commit to following them.
- 1.5. Terminology used:
 - **Championship organizers** – The Republican scientific and practical center «Daryn», Administration of Education of the city of Astana, Center for Identification and Support of Gifted Children and Talented Youth «Astana Daryny» of the Akimat of Astana, The Robotics School “Robotek”
 - **Competition partner** – A company providing organizational or informational support for the selection events across the country or for the national finals.
 - **Competition sponsor** – An organization offering financial or material assistance.
 - **Organizing committee** – A collegial body formed under the leadership of the Organizer, consisting of regional public representatives and responsible for preparatory and organizational actions related to the Championship (see Section 3 of the Regulations).
 - **Combined team** – A group of students, postgraduates, or young professionals led by a team leader. Teams may belong to educational institutions, enterprises, or form independently (e.g., family or neighborhood teams). The combined team prepares for the Championship and represents its organization, club, or region.
 - **Team** – Two members of a representative team who, with their robot, participate in a specific Championship category. Each team represents only one robot and competes in only one qualifying category. The team must have its own name.
 - **Operator** - A team member who directly interacts with the robot during a round.
 - **Team Leader** – An authorized individual (aged 18 or older) who leads the team, represents its interests to the Championship Organizers and other organizations, and ensures appropriate behavior of all team members. The Team Leader does not directly participate in the Championship competitions.
 - **Accompanying person** – An authorized individual (aged 18 or older) responsible for mentoring and ensuring the safety, health, and behavior of minor team members. Based on parental/guardian authorizations, the chaperone assumes responsibility for the minor participants' well-being. The team leader may also perform the duties of an accompanying person.
 - **Team coach** – Responsible for the theoretical and practical preparation of participants, including organizing training sessions and other activities for Championship readiness at the organizational level.
 - **Judge** – An individual authorized by the Organizer to ensure compliance with the rules and regulations of the «Robotek Grand Tournament» Robotics Championship.
 - **Judging panel** – The collective group of judges officiating at the Championship.
 - **Technical Inspection** – The process of assessing robots for compliance with required technical specifications before the competition. Conducted by authorized members of the Judging Panel – the Technical Commission.
 - **Championship category** – A specific type of robot competition with its own name and rules. The Championship categories are listed in Appendix №1.
 - **Regulations** – A technical document detailing the requirements for organizing the Championship within a specific category. It includes the following sections:
 - The name of the Championship category.
 - Conditions of the Championship in this category.
 - Requirements for the Championship field.
 - Requirements for the robot.
 - The sequence of passing and completing tasks.

- Features of refereeing and summing up the results in each category of the Championship.
- **Age group** – Participants are divided into age groups depending on the competition category.
- **Start Zone** – A strictly white area outlined with a colored border. At the start, the robot must be fully positioned within the start zone (white area).
- **Quarantine Zone** – A specially designated and restricted access area where robots prepared for the competition are displayed, labeled, and stored on tables. Technical inspections are also conducted in this area.
- **«Surprise»** – An additional task, aligned with the technical complexity level of the category, designed to test the participant's ability to complete it independently without the coach's assistance. Such tasks may include repeating existing obstacles, changing the direction of movement (clockwise or counterclockwise), altering the positions of targets, changing the color of objects, and etc.

2. GOALS AND OBJECTIVES OF THE CHAMPIONSHIP

- 2.1. Popularization of sports and educational robotics in the Republic of Kazakhstan.
- 2.2. Identification and support of talented students in the field of robot design and programming, engineering, programming, and other innovative educational technologies.
- 2.3. Popularization of scientific and technical creativity and increasing the prestige of engineering professions among young people.
- 2.4. Development of essential skills in children and adolescents for sports and professional activities.
- 2.5. Development of practical problem-solving skills in engineering and technical tasks, as well as working with technology, among youth.
- 2.6. Encouragement of children's and youth's interest in the fields of innovation and high technology.
- 2.7. Identification, selection, and support of talented youth.
- 2.8. Identification of top-performing player during preliminary rounds and the formation of representative teams for the region (province, city of national significance) to participate in national and international robotics championships.
- 2.9. Formation and development of the country's robotics sports talent pool.

3. ORGANIZATION AND MANAGEMENT OF THE CHAMPIONSHIP

- 3.1. The organization and management of the Championship are carried out by the Championship Organizing Committee (hereinafter referred to as the Organizing Committee).
- 3.2. The Organizing Committee is formed by the Championship Organizers.
- 3.3. The Organizing Committee may include:
 - representatives of regional government authorities;
 - specialists in robotics, automation, and mechatronics;
 - representatives of high-tech industry enterprises;
 - representatives of sponsoring or partnering companies;
 - specialists in organizing competitions.
- 3.4. The Organizing Committee performs the following functions:
 - approves the regulations for the Championship;
 - approves the judging panel (see Section 8 of the Regulations);
 - approves special nominations;
 - approves the calendar plan (program) for the Championship;
 - may make special decisions on the participation of additional teams in the Championship;
 - Makes other decisions that do not contradict these Rules and the legislation of the Republic of Kazakhstan.
- 3.5. Team leaders are responsible for the safety and health of the children during the journey to the Championship location, throughout the Championship, and during the return trip to their place of residence.
- 3.6. All expenses related to the preparation and participation in the Championship are borne by the participating teams.
- 3.7. The Chief Judge of the Championship is recommended to be a specialist in robotics, automation, and mechatronics, a representative of high-tech industry enterprises, a specialist in organizing competitions, or

- a member of the "Robotek" robotics school.
- 3.8. Members of the judging panel cannot be appointed from among affiliated persons, i.e., individuals who are directly interested in the outcomes of the competition.
 - 3.9. Judges are required to undergo preliminary training under the guidance of the Championship Organizers and receive certification to officiate at the event.
 - 3.10. For each competition category, a judging team of three members is recommended (at least one specially trained judge-arbiter and two assistants from among volunteers for timekeeping, recording results, and providing technical assistance to the arbiter).
 - 3.11. After the Championship, each judge will receive a certificate issued by the Championship Organizing Committee, confirming their experience as a judge and the level of the competition (city, regional, or national). Certificates are numbered and stored in the database.
 - 3.12. Judges must be extremely courteous, diligently perform their duties, and treat all participants equally and impartially.
 - 3.13. Judges have full authority throughout the competition. All participants must comply with their decisions.
 - 3.14. Any judge may request additional qualification checks (such as measurements, weighing, etc.) for a robot from any team immediately before any competition if there are doubts regarding the robot's compliance with the Championship regulations. To avoid disputes, it is recommended that judges and volunteers in the technical commission ensure proper security at quarantine tables, as well as photo and video documentation of robots for comparison of their design from the initial quarantine submission to subsequent adjustments.
 - 3.15. A re-run or suspension of the competition may occur by the decision of the judges in accordance with the regulations.
 - 3.16. If any objections regarding the judging arise, the team has the right to file a written appeal (to the Chief Judge of the Championship) no later than 10 minutes after the current round, exclusively through the team leader. The competition will be paused, a review of photos and video recordings will be conducted, and the judges will be questioned by category, among other actions to clarify the circumstances. If the violations mentioned in the complaint are not confirmed, the team will be penalized. The fine - 2 MCI (monthly calculation index). The fine must be paid by the team leader of the team submitting the unconfirmed complaint. If violations are confirmed, the Organizing Committee will make a decision in a working order (replay of a race or round, recalculation of points, etc.).
 - 3.17. The Organizing Committee has the right to involve independent observers and use video recordings from the building's security service to ensure a fair decision in any disputed moments of the competition.
 - 3.18. Unethical or unsporting behavior by participants, as well as refusal to comply with the judges' requirements, will be considered a serious violation and will result in disqualification.
 - 3.19. Participants' contact with the judging panel should be minimized throughout the competition and, if possible, limited only to regulated interactions to prevent improper situations.

4. PARTICIPANTS OF THE CHAMPIONSHIP

- 4.1. The "Robotek Grand Tournament" Championship is a team-based event.
- 4.2. Teams representing educational institutions, clubs, workshops, and private individuals, using any robotics platforms for study (including combinations of parts from different kits or custom-made robots), are eligible to participate. Members of a team must have a distinctive uniform (e.g., a T-shirt with the educational institution's logo or the team's name) or another identifying element (such as a tie, badge, or armband).
- 4.3. The number of teams allowed to participate in each category is determined by the Organizing Committee.
- 4.4. Each team consists of 2 participants up to 4 participants in the Matrix MARC Designer and Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge categories.
- 4.5. Each team is accompanied by a single coach.
- 4.6. 1 student and 1 coach cannot be a team and cannot participate.
- 4.7. A team can only participate in one of the «Robotek Grand Tournament» Championship categories per season.
- 4.8. A student can only be a member of one team.
- 4.9. The minimum age of a coach is 18 years.
- 4.10. Coaches can work with more than one team.

4.11. The age groups for each category are defined as follows:

- Robotek (born in 2013-2017)
- Race Along the Inverse Line (born in 2013-2017)
- Delivery robot (born in 2013-2017)
- Mergen (born in 2009-2012)
- Flag delivery (born in 2009-2012)
- Sorting robot (born in 2009-2012)
- RoboBasketball (born in 2009-2017) (*combined category*)
- Matrix MARC Designer (born in 2011-2013)
- Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge (born in 2006-2018)

4.12. The specified maximum age is the age that the participant will reach in the calendar year of the competition, and not the age of the participant on the day of the competition.

4.13. All participants of the Championship must have identification and age documents with them (in accordance with the laws of the Republic of Kazakhstan).

5. PROCEDURE FOR CONDUCTING QUALIFYING STAGES OF THE COMPETITION

5.1. Starting from the 2025–2026 academic year, an updated system for selecting teams for the final stage of the championship will be introduced. Its aim is to broaden participant outreach and ensure equal conditions for all educational institutions across Kazakhstan.

5.2. The qualifying competitions are divided into two Leagues:

1) **“Robotek Daryn” League — for state schools and public institutions.**

2) **“Robotek Birlik” League — for private schools, clubs, and educational centres in Kazakhstan.**

5.3. Both leagues are conducted under the unified regulations of the Robotek Grand Tournament.

5.4. **“Robotek Daryn” League.** Organised with the participation of the regional centres of the Republican Scientific and Practical Centre “Daryn”. **Dates: until 31 March 2026.** Eligible participants: teams from state institutions within the region or cities of republican significance, including state schools, youth centres, technical creativity centres, and young technicians’ stations. Specific dates are determined by the local “Daryn” centres. Teams that take 1st place in their category earn the right to participate in the final stage of the championship.

5.5. **“Robotek Birlik” League. Held from 28 February to 1 March 2026 in Astana.** Organisers: the Centre for Identifying and Supporting Gifted Children “Astana Daryny” and Robotek School of Robotics. Participants include teams from private institutions across Kazakhstan: schools, robotics clubs, and supplementary education centres. Applications are accepted until 1 February 2026 at rgt@robotek.kz (application form provided in Appendix No.2). Teams that take 1st, 2nd, or 3rd place in their category qualify for the final stage of the championship.

5.6. Unified categories for both leagues (team composition: 2 participant):

№	Category name	Age of participants	Number of team members
1	Robotek	(born in 2013-2017)	2
2	Race Along the Inverse Line	(born in 2013-2017)	2
3	Delivery robot	(born in 2013-2017)	2
4	Mergen	(born in 2009-2012)	2
5	Flag delivery	(born in 2009-2012)	2
6	Sorting robot	(born in 2009-2012)	2
7	RoboBasketball (combined category)	(born in 2009-2017)	2

5.7. Categories with direct application to the Organising Committee, without qualifying stages in either League.

These categories do not require a regional qualifying stage. Teams may apply directly by submitting their project materials (see the Rules for this category) to the Organising Committee by email at rgt@robotek.kz **no later than 1 March 2026**.

№	Category name	Age of participants	Number of team members
8	Matrix MARC Designer	(born in 2011-2013)	2-4
9	Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge	(born in 2006-2018)	2-4

Based on the applications submitted, the organisers will determine which teams receive a quota for participation in the final stage. The total number of teams in each category will be limited to 20 teams for Matrix MARC Designer and 20 teams for Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge. Quotas will be awarded to teams that demonstrate the strongest alignment with the technical documentation, the quality of robot assembly, and the overall standard of the prepared project (see Section 7).

5.8. Quotas and special invitations (Wild Card). The Organising Committee may issue additional quotas and special invitations for participation in the final stage of the championship. Quotas may be granted to:

- teams that performed strongly in the qualifying stages but did not place first;
- organisations actively contributing to the development of educational robotics in the regions;
- teams invited by the Organising Committee as part of partnership or international programmes;
- the championship organisers (host side) for presenting additional teams.

All decisions regarding Wild Cards and the allocation of quotas are made by the Robotek Grand Tournament Organising Committee and are final.

6. THE ORDER OF THE COMPETITION

6.1 The «Robotek Grand Tournament» Championship will be held on **May 12–13, 2026**.

6.2 The place of the Championship is the city of Astana.

6.3 The list of categories of the final «Robotek Grand Tournament» competitions and the number of teams allowed to participate in them is given in Appendix №1.

6.4 All stages of the Championship are conducted in accordance with the requirements outlined in the accompanying Regulations. These Regulations are published on the official website of the Championship.

6.5 Robots built using various design platforms will compete together in the «Robotek Grand Tournament»; no division by platform type will be applied.

6.6 Competitions in different categories may be conducted simultaneously. Each team may participate in only one category.

6.7 The age range of participants is **9 to 17 years**. Specific age group limits for each category are defined in the Regulations and listed in Appendix №1 of these Regulations.

6.8 On competition day, each team will be provided with a table and a 220 V power supply for robot setup and adjustments.

6.9 For each robot, the team must bring and prepare all the necessary materials. (Committee will not supply these on-site.):

- a set of essential parts and components for the robot, including chargers;
- a portable computer (laptop) with pre-installed software and installation disks (for emergency restoration of the operating system or software);
- spare batteries or fully charged accumulators (as battery power may be depleted during setup and adjustments, leaving insufficient charge for the competition itself);
- necessary sanitary and epidemiological safety supplies.

6.10 In the competition area, after registered participants take their places, judges for each category must remind them of the competition rules and technical regulations. All participants must confirm their understanding of the regulations and their agreement with the competition terms *during registration*. Submission of the robot to the technical inspection table signifies the participants' acceptance of the final competition conditions. Complaints regarding competition conditions after submission to quarantine will result in the team's disqualification.

ROUND PROCEDURE

1. The robot must be placed in the starting zone in a completely DEACTIVATED state!
2. The robot must be positioned within any part of the starting zone such that its projection onto the field is entirely within the starting zone.
3. Inputting data into the program by changing the position or orientation of the robot's parts or performing any sensor calibration on the vehicle is not allowed. Altering the configuration of switches (if any) to input data is also prohibited. If a team inputs data through physical adjustments, it will be disqualified for that round.
4. After inspecting the field and making physical adjustments (if necessary), the robot is powered on. Only one switch is permitted to turn the robot on.
5. Robot Start Procedure:
After being powered on, the robot must remain in standby mode until the "Start" button is pressed. The "Start" button may be located on the main controller or on a separate external button. Only one "Start" button is allowed.
For EV3-based robots:
Only one project folder named "RGT2026" is allowed.
The main program inside this folder must be named "RUN2026".
All other projects and folders on the controller must be deleted before submitting the robot for quarantine.
The program is started by pressing the "Start" button on the controller.
For Spike-based robots:
Only the first slot (slot 0) is allowed for use.
The start procedure is the same as that described for the EV3 controller.
6. It is the team's responsibility to check the game field and ensure the correct placement of game elements. The referee will ask the team if they are ready. The team must respond with "Yes" to confirm their agreement with the game field setup. Restarts will not be allowed if the team realizes after the start that the game elements are incorrectly positioned.
7. The referee will signal the start of the robot. The referee will count down, "Three, two, one, start." Upon the command "Start," the start button must be pressed, initiating the attempt timer. The robot will have the time specified in the rules of the respective category to complete the round.
8. An additional (second) attempt is allowed only in the following cases:
 - when the robot failed to complete the run due to external interference.
 - due to an error made by the Judging Panel.
 - if the robot could not be started within 30 seconds after the judge's command "START."

In this case, the second attempt is postponed to the end of the current round.

6.11. "Surprise" – an additional task within the technical complexity level of a category, aimed at testing the participant's ability to complete it independently without the coach's presence. The "Surprise" task is determined by a draw and announced after the competition rules are explained and before the assembly and debugging of robots begin. In the **2025–2026** season, the "Surprise" task may only be assigned in disputed situations where a team must demonstrate independent work. A list of possible "Surprise" tasks is included in the Chief Judge's Handbook.

6.12. At the end of the debugging time, teams place their robots in the "quarantine" zone. After the Technical Commission Judge confirms that all participants' robots have passed the technical inspection and meet the requirements, the competition begins according to the rules (see Regulations).

6.13. The robots' design must remain unchanged during the competition. Between rounds, participants may repair damaged robots, replace power elements, or modify the program. Teams are given 10 minutes for operational debugging, with time monitored by the Technical Commission Judge.

- 6.14. Only team members, Organizing Committee members, and judges are allowed in the competition area. Coaches, accompanying persons, and team leaders are not permitted in this zone.
- 6.15. Team members are prohibited from leaving the competition area without the permission of an Organizing Committee member.
- 6.16. During the Championship, everyone outside the competition area (beyond the boundary line) is prohibited from communicating with participants inside. Communication across the competition area boundary may result in team disqualification.
- 6.17. If malicious use of remote control devices to operate team robots or interfere with opponents' robots is detected during the competition, the offending team will be disqualified and removed from the event.
- 6.18. The use of pre-assembled robots purchased from specialized stores such as Jsumo, RoboShop, SparkFun, Pololu, RobotStore, Adafruit, Trossen Robotics, TechRobots, Lynxmotion, RoboUniverse, Seeed Studio, and RoboMarket is strictly prohibited. Participants must design and assemble their robots independently, showcasing their engineering and programming skills. This rule aims to foster creativity and innovation among participants and ensure fair competition.
- 6.19. Disqualification: Participants found using pre-assembled robots purchased from stores will be disqualified. The Organizing Committee reserves the right to inspect robots for compliance and conduct additional tests to detect violations if necessary.
- 6.20. The Organizing Committee, judges, participants, and accompanying persons are required to demonstrate tolerance and respect toward one another, regardless of age, gender, nationality, religious beliefs, or physical characteristics.

7. ADMISSION AND REGISTRATION FOR THE CHAMPIONSHIP

- 7.1. The regional selection stages will be held with the support of the RSPC «Daryn» regional centers until **March 31, 2026** (see Section 5)
- 7.2. Regional centers RSPC «Daryn» should send the list of teams that received 1st place in the regional qualifying stages to rgt@robotek.kz until **April 3, 2026** (see the sample application form).
- 7.3. The Organizing Committee of the Championship examines applications for compliance with the requirements of the Championship Regulations by **April 10, 2026** and decides on the admission of teams to the competition. These decisions are final and not subject to appeal. By **April 13, 2026**, the list of teams participating in the final competitions will be published on the official website.
- 7.4. For the **Matrix MARC Designer and Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge categories**, the organisers will review the submitted applications and make a decision on granting team quotas for the final stage **by 10 April 2026**. No later than **13 April 2026**, the list of teams qualified for the final competition will be published on the website.
- 7.5. Once teams are approved for participation, the Organizers will add the responsible team representatives to the Championship's Telegram channel. In this channel, additional forms will be provided for completion (including parental consent forms for participation, accompaniment, and personal data processing, consent forms for adult participants regarding participation and personal data processing, safety rules acknowledgment forms, to be signed by the official representatives of participants or by the participants themselves if they are adults)
- 7.6. All competition participants and accompanying persons must carry identity documents and present them during registration.
- 7.7. Teams that fail to provide the required documents will not be allowed to compete.

8. GENERAL REGULATIONS ON JUDGING

- 8.1. The control and summing up of the competition results is carried out by the judging panel headed by the Chief Judge in accordance with the approved Regulations and the given Rules.
- 8.2. The Judging Panel is appointed by the Organizing Committee.
- 8.3. It is recommended that responsibilities within the Judging Panel be distributed as follows (roles may be combined):

Chief Judge	Managing the organization and judging of the competition. Operational management of competitions. Ensuring compliance with the program of the
-------------	---

	event. Resolving controversial and unregulated issues. Making decisions on disqualification of teams. Managing the preparation of reports on the results of competitions.
Chief Secretary of the Competition	Registration of the arrived participants of the sports competition and verification of the availability of all registered participants. Notifying the chief Judge and the judging panel about the participant's non-appearance or non-compliance with registration data. Notification of participants of sports competitions about the place and time of ceremonies, sports competitions and other events organized within the framework of sports competitions, as well as about the decisions of the main judging panel. Consolidation of individual competition protocols by category into a single standings, preparation of interim and final reports on the results.
Judge-Arbitrator	Judging by a separate category of the competition. Drawing lots in the absence of a start protocol. Monitoring compliance with the rules and regulations of the competition. Interaction with participants of sports competitions to organize and coordinate their actions.
Judge - time-keeper	Recording of technical actions and determining the results of participants' performances.
Judge - Secretary	Documentation of the competition. Assistance to the technical inspection judge in documenting the inspected robots. Maintaining protocols of inspection and maintenance of competitions by category. Collection of applications and appeals from the participants of the competition and transfer to the chief judge of the competition. Advising participants on organizational issues.

8.4. The Organizing Committee reserves the right to make any changes to the competition rules if these changes do not give advantages to one of the teams.

8.5. Control and evaluation of results are carried out by the Judging Panel in accordance with these rules.

8.6. Judges have full authority throughout the competition. All participants must comply with their decisions.

8.7. The referee may appoint additional rounds to clarify controversial situations.

8.8. A round may be paused by the judge's decision to clarify the rules.

8.9. If there are any objections regarding judging decisions, the team leader has the right to submit a written appeal to the Organizing Committee no later than 10 minutes after the end of the current round.

8.10. A judge may end a round at his discretion if a robot is unable to move for 10 seconds.

8.11. List of violations leading to a warning:

- If anyone from the team, other than the operator, touches the robot during the round.
- If anyone from the team touches the opponent's robot during the round. The warning is issued to the team of the individual who touched the opponent's robot.

Upon receiving a first warning, the current round is replayed. When the team receives a second warning, the round stops, and the team's robot is considered the loser in the current round.

A team that receives 3 warnings during the competition is disqualified for the duration of the competition.

8.12. The list of violations leading to the immediate disqualification of the team for the duration of the competition:

- If anyone remotely controls their team's robot during a round;
- or anyone intentionally interferes with the opponent's robot.

8.13. In contentious situations, the judge of the competition decides the winner or whether to conduct an additional round.

9. DETERMINATION OF RESULTS AND AWARDING

9.1. Winners of the Championship are determined for each competition category as specified in the corresponding Regulations (see Appendices).

9.2. All participants of the competition receive certificates of participation, and the winners of the competition categories receive diplomas. The teachers who prepared the winners received letters of thanks. The judges received a certificate confirming their judging experience and indicating the competition category.

9.3. The Organizers and sponsors of the Championship establish the prize fund.

9.4. Prize-winning teams in each category are awarded trophies. Team members receive medals for 1st, 2nd, or 3rd place, valuable gifts, and diplomas.

9.5. Sponsors and Partners of the Championship may establish special prizes.

10. ADDITIONAL CONDITIONS

10.1 All participants must provide any additional documents and information required for the organization of the Championship and to ensure safety, as requested by the Organizers and authorized security personnel.

10.2 If participants or teams use any promotional content, it must be approved by a representative of the Organizing Committee at least one week before the event. The content and placement of team sponsors' advertisements must also be approved by the Organizers prior to the start of the Championship.

10.3 All robots and devices must be designed to avoid causing harm to people, other robots, devices, or competition fields.

10.4 During the Championship, participants must wear identification badges provided by the Organizers, visibly displayed on their chest. Teams representing the same institution are required to use a unified style of clothing, uniform, or shared clothing elements.

10.5 By participating in the Championship, guests and participants (or their responsible representatives) consent to photo and video recordings being made during the event without explicit permission. Additionally, participants (or their representatives) agree that the results of the Championship may be used by the Organizers to promote robotics.

10.6 The use of cell phones will be restricted in the competition area, including photo and video shooting by non-accredited media, participants and guests (to reduce interference affecting the behavior of robots).

11. THE ORGANIZING COMMITTEE RETAINS THE RIGHT TO:

11.1 Adjust the conditions of the Championship, providing notice of changes on the official website no later than two (2) weeks before the start of the respective stage.

11.2 Include additional events in the Championship program, notifying participants of changes on the official Championship website no later than two (2) weeks before the start of the event.

11.3 Modify the Championship schedule, with notice of changes provided on the official website no later than two (2) weeks before the start of the qualifying stage and at least one month before the final stage.

11.4 Establish additional nominations, titles, and prizes, and allow the awarding of special prizes by organizers, sponsors, and other interested organizations or individuals.

11.5 Disqualify participants and teams for violations of the Championship rules.

11.6 Annul the results of competitions in a category where individual judges or the judging panel have been found to be abusing their powers.

11.7 The Organizing Committee has the right not to explain to the participant or anyone else the reasons for this or that decision.

11.8 Participants and accompanying persons should interact with the Organizing Committee through the head of the national team.

12. VISITORS AND PARTICIPANTS OF THE CHAMPIONSHIP MUST:

12.1 Keep the competition venue clean and tidy.

12.2. Independently observe safety regulations.

12.3. Strictly observe public order and generally accepted norms of behavior.

12.4. To pass control (inspection) the security staff at the entrance to the territory where the event is being held.

12.5. Handle buildings and equipment with care.

12.6. Comply with lawful warnings and requests from the administration, police, and other persons responsible for maintaining order and fire safety.

- 12.7. Treat participants, service staff, and officials responsible for maintaining public order and safety at mass events with respect.
- 12.8. Avoid actions that could endanger others and lead to an extreme situation.
- 12.9. Do not leave young children unattended.
- 12.10. To carry out an organized exit from the premises and facilities at the end of the events.
- 12.11. Park vehicles in designated areas.
- 12.12. In case of any situations that endanger the health and safety of the guests and participants, it is necessary to immediately notify the organizers of the event.
- 12.13. Upon receiving information about the evacuation, act according to the instructions of the administration and law enforcement officers responsible for law enforcement, remaining calm and not creating panic.

13. VISITORS AND PARTICIPANTS OF THE CHAMPIONSHIP ARE PROHIBITED:

- 13.1 Carry firearms and cold weapons, flammable, explosive, poisonous, odorous, narcotic substances, alcoholic beverages, as well as beverages in glass containers..
- 13.2 To be on ladders or hatches during mass events, to run out into the arena, as well as to interfere with the movement of participants in mass events.
- 13.3 Drinking alcoholic beverages, appearing drunk at a mass event.
- 13.4 Smoking in all indoor areas of the competition venue.
- 13.5 Engaging in shouting or other actions that insult human dignity and public morality..
- 13.6 Throwing any objects onto the arena, stage, or stands that could cause damage in any way, or being in the aisles, stairways, or manholes during the event.
- 13.7 Climbing onto barriers, parapets, lighting devices, television filming platforms, trees, masts, roofs, and supporting structures, appearing on the arena, stage, judge's rooms, or other service and technical areas without permission from the venue administration.
- 13.8 Creating obstructions to the normal passage and evacuation of people in case of emergency.
- 13.9 Damaging equipment, technical devices, life-support systems, venue decor elements, other inventory, or plant life.
- 13.10 Bringing animals to the event.
- 13.11 Engaging in trade, making inscriptions, or posting announcements, posters, and other informational materials without written permission from the administration.

14. ENSURING SECURITY

- 14.1 Throughout the duration of the Championship, standard sanitary and hygiene rules must be followed.
- 14.2 The health and safety of all individuals present at the Championship are the highest priority for the Organizers and will guide every decision regarding the planning and conduct of the event. In case of a worsening epidemiological situation, the final competition may be canceled, and in such a case, the Championship Organizing Committee will not be held responsible for any financial costs incurred by the participants.
- 14.3 The Championship will be held without spectators.
- 14.4. The event organizers have arranged for a medical post to provide first aid.
- 14.5. Security during the Championship will be ensured by security personnel appointed by the event organizers.
- 14.6. Participants are responsible for the safety of their personal belongings, intellectual property, and personal documentation during the Championship, as well as for their personal safety outside the event venue.
- 14.7. Team leaders and accompanying persons are responsible for minor participants. Children under the age of 18 must be constantly supervised by authorized individuals.
- 14.8. All participants must comply with the instructions of security personnel.

15. CONTACT INFORMATION

Telegram channel: https://t.me/robotek_gt
E-mail: rgt@robotek.kz

Appendix №1. List of categories of the «Robotek Grand Tournament» Championship

№	Category name	Age of participants	Number of team members
1	Robotek	(born in 2013-2017)	2
2	Race Along the Inverse Line	(born in 2013-2017)	2
3	Delivery robot	(born in 2013-2017)	2
4	Mergen	(born in 2009-2012)	2
5	Flag delivery	(born in 2009-2012)	2
6	Sorting robot	(born in 2009-2012)	2
7	RoboBasketball (combined category)	(born in 2009-2017)	2
8	Matrix MARC Designer	(born in 2011-2013)	2-4
9	Matrix Rising Pioneers - Innovation Challenge	(born in 2006-2018)	2-4

Appendix №2. Registration form for the «Robotek Grand Tournament» Championship

Category:	
Team name:	
City/region (locality):	
The organization that the team represents:	

№	Team status	Last name, first name, patronymic (in full)	UIN (unique identification number)	Grade	Contact phone number
1	Team Leader				
2	Participant №1				
3	One of the parents of participant №1				
4	Participant №2				
5	One of the parents of participant №2				

Note:

For the “**Matrix MARC Designer**” and “**Matrix Rising Pioneers – Innovation Challenge**” categories, participation of **two to four team members** is allowed.

The table includes rows only for participants No.1 and No.2; however, when registering teams in these categories, it is necessary to **add rows for participants No.3 and No.4, as well as for their parents.**

Email address of the team leader: _____

Phone / Whatsapp of the team leader: _____

I confirm all the data: _____
(signature, full name)

Head of the organization: _____
(signature, full name)

Organization's seal

Date of filling in: _____

Safety and fire safety rules for the «Robotek Grand Tournament» Championship

Location: Astana city.

1. Responsibility of the team leader

- The Team Leader is an adult citizen, a team member, who carries out administrative leadership of the team, represents its interests before the Championship Organizers and other organizations, and also controls and is responsible for ensuring the safety and fire safety rules are followed by all team members. The Team Leader ensures the safety of team members in case of an emergency situation.

2. Responsibilities of Championship participants:

- Participants must comply with and follow the requirements of Section 12 of the Championship Regulations, which are published on the official Championship website.

3. Ensuring technical and fire safety

- Children under 18 years old must be accompanied by adults or be part of groups and teams, accompanied by coaches, mentors, or authorized individuals.
- If a burning smell, smoke, fire, or unusual sound is detected, immediately stop work and report it to the team leader or the nearest representative of the Organizing Committee or security staff.
- The team leader or a representative of the Organizing Committee must assess the situation and inform the security services for further decision-making regarding evacuation and the calling of the fire department.
- Participants must comply with all requirements of security staff.
- If feeling unwell or in case of an unusual situation, immediately stop work and inform the team leader or the nearest representative of the Organizing Committee.
- A doctor will be on-site at the Championship, and participants can approach the doctor in case of feeling unwell or if injured.

4. Fire safety and safety rules.

- The use of handmade extension cords and splitters is prohibited.
- It is prohibited to leave, place, or keep water, drinks, or any other liquids on tables in technical zones where there are electrical outlets or connections.
- Do not insert or remove plugs from sockets with wet hands.
- Do not pull on the cord of an electrical device (only hold the plug of the cord), as it may cause the wire to break and result in an electric shock.
- Do not approach or touch exposed electrical wires.
- Do not extinguish burning electrical devices with water.
- Do not attempt to open or access electrical panels located on the Championship premises
- Do not perform repairs on electrical devices while they are turned on.
- Do not insert foreign objects into electrical outlets.
- Sharp tools may only be used in the presence of team leaders or chaperones.
- Maintaining order in the technical area is mandatory! All items not related to robot preparation should be placed under the table. If order is not maintained, responsible individuals may initiate the procedure for disqualifying the team for violating the «Championship Regulations».
- All robots and devices must be constructed in a way that they do not cause harm to people, other robots, devices, or the competition fields.
- It is forbidden to use elements containing substances harmful to health, for example, mercury switches or lead-containing parts, lithium polymer batteries.
- It is forbidden to use electrical grounding of the robot chassis on the playing field.
- Teams are prohibited from conducting any sea trials in technical areas using any method of controlling the robot. All tests should be carried out only on the training fields.
- Welding and the use of professional cutting (drilling) tools on the territory of the Championship is

prohibited.

- When working with construction kits, it is important to handle the parts carefully, as they are often very small. Do not put the parts in your mouth or scatter them across the workbench.

5. Emergency protection

- To promptly warn Championship participants, guests, and staff of imminent emergency situations and the need for protective measures, public announcements will be made via the loudspeaker system. All attendees are required to comply with these announcements.
- Emergency messages must be carefully listened to, and the information they contain, along with the established rules of conduct during threats or emergencies, must be strictly and unconditionally followed.